

SUOMEN JÄÄKIEKKOLIITTO



EROTUOMARIN OHJEKIRJA

2010 – 2014

-

Toimintaohjeet ja sääntötulkinnat

KANSAINVÄLINEN JÄÄKIEKKOLIITTO



29.7.2012

TÄHÄN PAINOKSEEN UUSITUT KOHDAT
ON ALLEVIIVAUKSELLA

SISÄLLYS

JOHDANTO.....	4
KÄÄNNÖKSESTÄ.....	4
OSA 1 - KENTTÄ.....	5
SÄÄNTÖ 119 - MAALIALUE.....	5
SÄÄNTÖ 141 - RANGAISTUSAITIOT.....	5
OSA 2 - JOUKKUEET, PELAAJAT JA VARUSTEET.....	6
SÄÄNTÖ 200 - PELIASUISET PELAAJAT.....	6
SÄÄNTÖ 201 - JOUKKUEEN KAPTEENI.....	6
SÄÄNTÖ 210 - VARUSTEET.....	6
SÄÄNTÖ 223 - KENTTÄPELAAJAN KYPÄRÄ.....	6
SÄÄNTÖ 224 - KENTTÄPELAAJAN KASVOSUOJUS JA VISIIRI.....	6
SÄÄNTÖ 311 - EROTUOMARIEN VARUSTEET.....	6
SÄÄNTÖ 234 - MAALIVAHDIN KYPÄRÄ JA KOKOKASVOSUOJUS.....	6
SÄÄNTÖ 260 - VARUSTEIDEN MITTAUS.....	6
OSA 3 - TUOMARISTO JA HEIDÄN TEHTÄVÄNSÄ.....	9
SÄÄNTÖ 313 - LINJATUOMAREIDEN TEHTÄVÄT.....	9
SÄÄNTÖ 322 - KIRJURI.....	9
SÄÄNTÖ 323 - AJANOTTAJA.....	9
SÄÄNTÖ 330 - VIDEOMAALITUOMARIJÄRJESTELMÄ.....	9
OSA 4 - PELISÄÄNNÖT.....	11
SÄÄNTÖ 411 - PELAAJIEN VAIHTAMINEN PELAAJAPENKILTÄ PELIN AIKANA.....	11
SÄÄNTÖ 412 - TOIMINTA PELAAJIEN VAIHTAMISESSA PELIKATKOLLA.....	11
SÄÄNTÖ 415 - MAALIVAHTIEN VAIHTAMINEN PELIKATKOLLA.....	12
SÄÄNTÖ 416 - LOUKKAANTUNEET PELAAJAT.....	12
SÄÄNTÖ 417 - LOUKKAANTUNEET MAALIVAHDIT.....	12
SÄÄNTÖ 420 - PELIAIKA.....	12
SÄÄNTÖ 422 - AIKALISÄ.....	12
SÄÄNTÖ 440 - ALOITUKSET.....	13
SÄÄNTÖ 442 - ALOITUKSEN SUORITUSTAPA.....	14
SÄÄNTÖ 450 - PAITSIOT.....	15
SÄÄNTÖ 451 - TOIMINTA SIIRRETYSSÄ PAITSIOSSA.....	17
SÄÄNTÖ 460 - PITKÄ.....	18
SÄÄNTÖ 470 - MAALIN MÄÄRITELMÄ.....	20
SÄÄNTÖ 471 - MAALIN HYLKÄÄMINEN.....	21
SÄÄNTÖ 472 - MAALINTEKIJÄ JA SYÖTTÄJÄT.....	23
SÄÄNTÖ 480 - KIEKKO RAJOJEN ULKOPUOLELLA.....	23
SÄÄNTÖ 481 - KIEKKO MAALIVERKOLLA.....	24
SÄÄNTÖ 490 - KIEKON PELAAMINEN KÄDELLÄ.....	24
SÄÄNTÖ 492 - KIEKON PELAAMINEN KORKEALLA MAILALLA.....	25
OSA 5 - RANGAISTUKSET.....	27
SÄÄNTÖ 500 - RANGAISTUKSET - MÄÄRITELMÄT JA TOIMINTATAVAT.....	27
SÄÄNTÖ 502 - JOUKKUERANGAISTUS & SÄÄNTÖ 514 - RANGAISTUSTEN MÄÄRÄÄMINEN.....	27
SÄÄNTÖ 503 - ISO RANGAISTUS.....	32
SÄÄNTÖ 504 - KÄYTÖSRANGAISTUS.....	33
SÄÄNTÖ 508 - RANGAISTUSLAUKAUS.....	33
SÄÄNTÖ 509 - TOIMINTA RANGAISTUSLAUKAUKSESSA.....	34
SÄÄNTÖ 511 - TOIMINTA MAALIVAHDIN RANGAISTUKSISSA.....	36
SÄÄNTÖ 512 - SAMANAIKAISET RANGAISTUKSET.....	38
SÄÄNTÖ 513 - SIIRRETTY RANGAISTUS.....	44
SÄÄNTÖ 514 - RANGAISTUSTEN MÄÄRÄÄMINEN.....	45
SÄÄNTÖ 523 - SELÄSTÄ TAKLAAMINEN.....	46
SÄÄNTÖ 528 - NYRKKITAPPELU TAI VÄKIVALTAISUUS.....	47
SÄÄNTÖ 530 - KORKEA MAILA.....	48
SÄÄNTÖ 534 - ESTÄMINEN.....	48
SÄÄNTÖ 534 - ESTÄMINEN.....	48
SÄÄNTÖ 554B) - MAALIN SIIRTÄMINEN.....	48
SÄÄNTÖ 541 - VARTALOTAKLAUS NAISILLA.....	48
SÄÄNTÖ 550 - SOPIMATON KÄYTÖS EROTUOMARIA KOHTAAN JA EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS PELAAJIEN TOIMESTA.....	49
SÄÄNTÖ 551 - SOPIMATON KÄYTÖS EROTUOMARIA KOHTAAN JA EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS JOUKKUEEN TOIMIHENKILÖN TOIMESTA.....	49
SÄÄNTÖ 554 - PELIN VIIVYTTÄMINEN.....	49
SÄÄNTÖ 554C - KIEKON LAUKAISEMINEN TAI HEITTÄMINEN PELIALUEEN ULKOPUOLELLE.....	49

SÄÄNTÖ 554E - LOUKKAANTUNUT PELAAJA KIELTÄYTYY LÄHTEMÄSTÄ JÄÄLTÄ.....	50
SÄÄNTÖ 554F - ENEMMÄN KUIN YKSI KENTÄLLINEN MAALIN JÄLKEEN	51
SÄÄNTÖ 554G - RIKKEET ALOITUSTAPAHTUMASSA	51
SÄÄNTÖ 554H - LIIAN MYÖHÄINEN ALOITUSKENTÄLLINEN	51
SÄÄNTÖ 555 - SÄÄNTÖJEN VASTAINEN VARUSTE TAI VAARALLINEN VARUSTE	51
SÄÄNTÖ 556 - RIKKOUTUNUT MAILA	52
SÄÄNTÖ 557 - KIEKON SULKEMINEN KENTTÄPELAAJAN TOIMESTA	53
SÄÄNTÖ 559 - KIEKON PELAAMINEN KÄDELLÄ KENTTÄPELAAJAN TOIMESTA.....	53
SÄÄNTÖ 560 - KIEKON PELAAMINEN KÄDELLÄ MAALIVAHDIN TOIMESTA.....	53
SÄÄNTÖ 565 - JOUKKUEEN TOIMIHENKILÖN LÄHTEMINEN PELAAJAPENKILTÄ	53
SÄÄNTÖ 570 - MAILAN TAI JONKIN ESINEEN HEITTÄMINEN LÄPIAJOTILANTEESSA	53
SÄÄNTÖ 571 - VERITARTUNTOJEN EHKÄISEMINEN	54
SÄÄNTÖ 573 - LIIAN MONTA PELAAJAA JÄÄLLÄ.....	54
SÄÄNTÖ 591 - KESKIVIIVAN YLITTÄMINEN MAALIVAHDIN TOIMESTA	54
SÄÄNTÖ 592 - MAALIVAHTI MENEÉ PELAAJAPENKKINSÄ LUO PELIKATKON AIKANA.....	54
SÄÄNTÖ 593 - MAALIVAHTI POISTUU MAALIALUEELTA KIISTAN AIKANA	55
SÄÄNTÖ 595 - MAALIVAHTIEN SUOJELU	55
LIITE A4.7 - LINJATUOMARIEN TEHTÄVÄT	55

JOHDANTO

Kansainvälisen jääkiekkoliiton erotuomarin ohjekirja (I.I.H.F Case Book) on virallisen sääntökirjan täydennysosa. Se sisältää sääntötulkintoja ja selvennyksiä sekä pää- ja linjatuomareille tarkoitettuja toimintaohjeita ja tekniikoita. Kirjan tarkoituksena on osaltaan myös selvittää pelaajille ja joukkueen toimihenkilöille sekä tiedotusvälineiden edustajille sääntöihin liittyviä asioita. Pelin kehittyessä syntyy usein tilanteita, joissa vaaditaan eri sääntökohtien soveltamista tai tulkintaa. Erotuomarin ohjekirjan avulla on tarkoitus muodostaa kaikkien jääkiekon eri osapuolien (pelaajat, toimihenkilöt ja tuomaristo) tunnustama ja hyväksymä yhteisymmärrys siitä, miten jääkiekkoa tulisi pelata, jotta sääntöjen henki ja tarkoitus sekä rehti urheiluhenki tulisivat otettua huomioon.

Vaikka voimassaolevan sääntökirjan mukaisesti Erotuomarin ohjekirja on ajalle 2010-2014, se vahvistetaan aina pelikaudeksi kerrallaan. On välttämätöntä ymmärtää, että kausien 2010-2014 aikana otteluissa syntyy lukuisia tilanteita, joiden tulkintaohjeita ei tässä kirjassa nyt ole. Kansainvälinen jääkiekkoliitto tulee julkaisemaan vuosittain ennen kauden alkua tähän kirjaan liittyviä päivityksiä. Kansainvälinen jääkiekkoliitto julkaisee myös tarvittaessa sääntötulkinta- ja/tai toimintaohjetiedotteita.

Erotuomarin ohjekirja on jaettu osiin ja siinä on käytetty samaa kappale- ja sääntönumerointia kuin virallisessa IIHF:n sääntökirjassa. Täten jokainen tässä kirjassa oleva tulkinta ja ohje liittyvät numeroa vastaavaan sääntökirjan sääntöön.

Erotuomarin ohjekirja koostuu kolmesta osasta:

- A-osassa käsitellään niitä toimintatapoja, toimintaohjeita ja tekniikoita, joita pää- ja linjatuomarit noudattavat suorittaessaan tehtäviään;
- B-osassa selvitetään niitä sääntöjen erikoistulkintoja, joita sääntökirja ei suoraan kata; ja
- C-osassa käsitellään pelin aikana syntyviä tilanteita ja annetaan kyseisiä tilanteita varten tulkinnat ja toimintaohjeet.

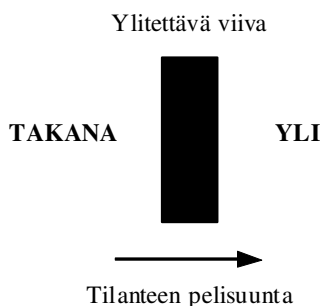
Kansainvälisen jääkiekkoliiton toimisto ja urheiluyksikkö ovat käytettävissä sääntötulkintoihin liittyvissä kysymyksissä ja kommentteissa. Kysyjän on syytä toimittaa kysymykset Suomen jääkiekkoliiton erotuomaripäällikön tai muun henkilöstön välityksellä, jotta varmistetaan, että kysyjä saa vastauksen tai tiedot oikein asianmukaisessa muodossa kansalliset tulkinnat huomioon ottaen.

KÄÄNNÖKSESTÄ

EROTUOMARIN OHJEKIRJA – Toimintaohjeet ja sääntötulkinnat (I.I.H.F Case Book) on Kansainvälisen Jääkiekkoliiton, International Ice Hockey Federation (I.I.H.F), laatima ohjekirja. Teos on tarkoitettu helpottamaan virallisen sääntökirjan sääntöjen soveltamista. Suomenkielisessä versiossa on säilytetty alkuperäisen teoksen rakenne ja momenttijärjestys.

Käännöksessä on käytetty termiä *kenttäpelaaja* puhuttaessa joukkueen muista pelaajista kuin maalivahdeista. Termillä pelaaja viitataan yhteisesti joukkueen kaikkiin pelaajiin maalivahdit mukaan luettuina.

Paitsiotilanteissa ja muissa viivoihin liittyvissä esimerkeissä on noudatettu seuraavaa terminologiaa.



Tilanteessa, jossa kuvataan kiekon, mailan tai pelaajan luistinten asemaa, on menetelty seuraavasti. *Tilanteen pelisuunta* kuvaa koko esimerkin pääpelisuuntaa. Esimerkiksi, jos kiekko pelataan ensiksi hyökkäysalueelle, sitten se palautetaan puolueettomalle alueelle ja taas takaisin hyökkäysalueelle, *tilanteen pelisuunta* on tässä esimerkissä *puolueettomalta alueelta hyökkäysalueelle*. Toisin sanoen ensin kiekko pelataan *siniviivan yli*, tämän jälkeen *siniviivan taakse* ja lopulta uudelleen *siniviivan yli*.

OSA 1 - KENTTÄ

SÄÄNTÖ 119 - MAALIALUE

B - Tulkinnat

1. Maalialue mitataan maalialueen rajoittavien viivojen ulkoreunasta. Viivat kuuluvat maalialueeseen.

SÄÄNTÖ 141 - RANGAISTUSAITIOT

B - Tulkinnat

1. Joukkueen rangaistuspenkki sijaitsee joukkueen pelaajapenkkiä vastapäätä, eikä sitä vaihdeta kesken pelin.

OSA 2 - JOUKKUEET, PELAAJAT JA VARUSTEET

SÄÄNTÖ 200 - PELIASUISET PELAAJAT

A - Päätuomarin toimintaohjeet

1. Joukkueen on ilmoitettava päätuomareille, kun se korvaa toisen pöytäkirjaan merkityistä maalivahdeista kolmannella maalivahdilla ("Emergency goalkeeper", joukkueen kolmas leimatus kisapassin omaava maalivahti loukkaantuneen tilalle). Päätuomari ilmoittaa asiasta kirjurille.

B - Tulkinnat

1. Pelaajia voidaan vaihtaa viralliseen ottelupöytäkirjaan aina ottelun alkuun asti.
2. Joukkue saa merkitä pöytäkirjaan ja pukea ainoastaan kaksi maalivahtia.
3. Vaikka joukkueeseen rekisteröityä pelaajaa ei ole merkitty viralliseen pöytäkirjaan, hän saa osallistua ottelua edeltävään lämmittelyjaksoon sillä edellytyksellä, että hän olisi ottelussa edustuskelpoinen.

SÄÄNTÖ 201 - JOUKKUEEN KAPTEENI

B - Tulkinnat

1. Jos sekä joukkueen kapteeni että varakapteenit ovat pelaajapenkillä ja päätuomarilla on tarve keskustella tai tiedottaa kyseistä joukkuetta, päätuomari kutsuu kapteenin pelaajapenkiltä jälle.
2. Kaikissa tilanteissa joukkueen kapteeni on erotuomarin ensisijainen kommunikointikanava joukkueen suuntaan. Jos jostakin syystä kapteeni ei ole yhteistyökykyinen, erotuomari menee suoraan joukkueen pelaajapenkillä ja keskustelee valmentajan kanssa.

SÄÄNTÖ 210 - VARUSTEET

B - Tulkinnat

1. IIHF:n mestaruuskisoissa joukkueet eivät saa ottelua edeltävällä lämmittelyjaksolla käyttää eri pelipaitoja kuin he käyttävät kyseisessä ottelussa. Tämä johtuu IIHF:n tilasto-ohjelman ja pelaajatietojärjestelmän käytöstä.

SÄÄNTÖ 223 - KENTTÄPELAAJAN KYPÄRÄ

B - Tulkinnat

1. Varamaalivahdin ei tarvitse käyttää kypärää ja kasv suojusta (tai kokokasvosuojusta), jos hän joutuu ennen ottelua tai erätauolla kulkemaan jään kautta pelaajapenkiltä pukusuojaan tai pukusuojasta pelaajapenkille.
2. Kenttäpelaajien ja varamaalivahdin ei tarvitse käyttää kypärää/ kasv suojusta ollessaan pelaajapenkillä.

SÄÄNTÖ 224 - KENTTÄPELAAJAN KASVOSUOJUS JA VISIIRI

SÄÄNTÖ 311 - EROTUOMARIEN VARUSTEET

B - Tulkinnat

1. Visiirien täytyy olla läpinäkyviä ja kirkkaita. Tämä sääntö koskee sekä pelaajia että tuomaristoa.

SÄÄNTÖ 234 - MAALIVAH DIN KYPÄRÄ JA KOKOKASVOSUOJUS

B - Tulkinnat

1. Jos maalivahdin kypärä tai kokokasvosuojus irtoaa pelin käydessä ja ennen kuin erotuomari katkaisee pelin kiekko menee maaliin, MAALI hyväksytään.
2. Jos kiekko osuu maalivahdin kypärään tai kokokasvosuojukseen ja kimpoaa siitä maaliin, erotuomari hyväksyy MAALIN.

SÄÄNTÖ 260 - VARUSTEIDEN MITTAUS

A - Päätuomarin toimintaohjeet

1. Kaikki mailoja koskevat mittaukset (ml. käyrydet) on tehtävä virallisella **mailamitalla**.

2. Kumman joukkueen tahansa kapteenin pyytämä maalivahdin varusteiden (IIHF:n sääntökirjan määrittelemät varusteet) mittaus täytyy suorittaa välittömästi erän päätyttyä.
3. Mailoja tai maalivahdin varusteita koskevia mittauksia ei suoriteta jatkoajan ja voittomaal kilpailun välissä.
4. Maalivahdin varusteiden mittaukset suoritetaan erotuomarialueella tai olosuhteiden mukaisesti toimenpiteeseen soveltuvassa paikassa.
5. Erotuomari voi mitata minkä tahansa vaaralliseen mailan tai varusteen ilman vastustajan esittämää mittauspyyntöä ja vaaralliseksi todettu maila tai varuste täytyy poistaa pelistä. Kaikki muut sääntöjen vastaisiksi luokiteltavat mailat tai varusteet mitataan ainoastaan vastustajan esittämän mittauspyynnön perusteella.

B - Tulkinnat

1. Maalivahdin tai kenttäpelaajan maila voidaan mitata milloin tahansa ottelun aikana.
2. Maalin jälkeen kumpi tahansa joukkue voi esittää vastustajan mailan mittauspyynnön.
3. Pelaajan ei ole tarvinnut osallistua peliin mitattavalla mailalla. Se tosiasia, että hän on laillisesti jäällä mahdollistaa vastajoukkueelle mittauspyynnön esittämisen.
4. Maalivahti saa pelata kenttäpelaajan mailalla ja jos tällöin vastajoukkue esittää mittauspyynnön, mailaan pätee kenttäpelaajan mailan mitat.
5. Kenttäpelaajan mailan lavan leveyttä mitattaessa mitta otetaan 1,5 cm lavan kärjestä tai mistä tahansa kohtaan mittauslinjalta tämän tason ja mailan tyven välillä.
6. Jos maila on havaittu laittomaksi, se palautetaan joukkueelle ja rangaistuspenkillä olevan pelaajan kanssapelaaja toimittaa laillisen mailan rangaistulle pelaajalle. Joukkue voi muokata lavan käyryyttä penkillä. Jos pelaaja käyttää samaa mailaa uudestaan ja vastajoukkue esittää mittauspyynnön, erotuomari mittaa mailan uudelleen.
7. Kun joukkue esittää erotuomarille virallisen mittauspyynnön koskien vastustajan mailaa, täytyy kyseisen vastustajan olla jäällä mittauspyyntöä esittäessä.
8. Kun joukkue on esittänyt vastajoukkueen pelaajan mailan lavan käyryyden mittausta ja erotuomari ei voi mitata käyryyttä lavan kärjen liiallisen kapeuden takia, kyseinen maila poistetaan ottelusta, eikä kummallekaan joukkueelle tuomita rangaistusta säännön 555 mukaisesti.
9. Mailan mittauspyyntö voidaan esittää voittomaal kilpailun aikana.
10. Muu pelaaja kuin kapteeni tai varakapteeni ei ole oikeutettu pyytämään tai esittämään virallista valitusta tai mittauspyyntöä mistään vastajoukkueen varusteesta.

C - Tilanteet

Tilanne 1

Puolustava joukkue (A) esittää hyökkäävän joukkueen (B) pelaajan mailasta mittauspyynnön, kun pelikatko syntyy joukkueen B hyökkäysalueella.

Tulkinta: Jos maila todetaan mittauksessa laittomaksi, kyseiselle pelaajalle tuomitaan pieni rangaistus ja seuraava aloitus tapahtuu toisesta rikkoneen joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä. Jos maila todetaan mittauksessa lailliseksi, mittauspyynnön esittäneelle joukkueelle tuomitaan joukkuerangaistus ja seuraava aloitus tapahtuu toisesta mittauspyynnön tehneen joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä.

Tilanne 2

Maalivahdin jokin varuste on mitattu erätauolla, varuste on todettu laittomaksi ja maalivahdille tuomitaan pieni rangaistus.

Tulkinta: Kuka tahansa kenttäpelaaja voi kärsiä rangaistuksen, koska mittauksen aikana ei ollut pelaajia jäällä. Jos maalivahdin maila mitataan erän aikana ja todetaan laittomaksi, joku pelikatkon syntyessä jäällä ollut kenttäpelaaja kärsii rangaistuksen (katso sääntö 511a).

Tilanne 3

Joukkueen kapteeni esittää erotuomarille yksilöidyn mittauspyynnön vastustajan kenttäpelaajan mailasta. Kyseinen pelaaja oli jäällä mittauspyynnön esityshetkellä, etenee kohti pelaajapenkkiä ja poistuu jäältä.

Tulkinta: Kun mittauspyyntö on esitetty ja tuomaristo säilyttää katsekontaktin mailaan, maila voidaan mitata. Toisin sanoen jäältä pelaajapenkille menevän pelaajan maila voidaan mitata, jos hän oli jäällä mittauspyynnön esityshetkellä ja vähintään yhdellä tuomareista on ollut maila näkökentässään koko ajan (mittauspyynnöstä mittaukseen asti).

Tilanne 4

Vastustaja esittää mittauspyynnön rangaistusaitioon rangaistustaan kärsimään menevän tai siellä rangaistustaan kärsivän pelaajan mailasta.

Tulkinta: Rangaistusaitiossa olevan tai sieltä jälle palaavan pelaajan maila voidaan mitata milloin tahansa.

Tilanne 5

Pelaaja on nimetty suorittamaan rangaistuslaukausta. Ennen kuin hän suorittaa rangaistuslaukauksen vastajoukkue esittää kyseisen pelaajan mailan mittauksia.

Tulkinta: Jos maila todetaan mittauksessa lailliseksi, mittauspyynnön esittäneelle joukkueelle tuomitaan joukkuerangaistus. Joukkueenjohtaja tai valmentaja määrää kapteenin välityksellä rangaistusta kärsivän pelaajan; tämän pelaajan on välittömästi mentävä rangaistuspenkille ja pysyttävä siellä, syntyy rangaistuslaukauksesta maali tai ei. Jos maila todetaan mittauksessa laittomaksi, kyseiselle pelaajalle tuomitaan pieni rangaistus ja hänen on välittömästi mentävä rangaistuspenkille. Joukkueenjohtaja tai valmentaja määrää kapteenin välityksellä toisen pelaajan suorittamaan rangaistuslaukauksen.

Huom. Aika ennen ja jälkeen rangaistuslaukausta tulkitaan yhdeksi pelikatkoksi.

Tilanne 6

Pelaaja on nimetty suorittamaan rangaistuslaukausta. Hän kieltäytyy luovuttamasta mailaansa mittauksia varten erotuomarin niin pyytäessä tai tahallisesti rikkoo mailansa.

Tulkinta: Pelaaja ei saa käyttää mailaansa ellei sitä ole mitattu ja todettu lailliseksi. Pelaaja EI saa suorittaa rangaistuslaukausta. Hänelle tuomitaan pieni rangaistus ja käytösrankaus ja hänen on välittömästi mentävä rangaistuspenkille, jossa hän kärsii 12 rangaistusminuuttiansa. Joukkueenjohtaja tai valmentaja määrää kapteenin välityksellä sijaiskärsijän pientä rangaistusta kärsimään ja tämä pelaaja menee välittömästi rangaistuspenkille ennen rangaistuslaukauksen suorittamista. Joukkueenjohtaja tai valmentaja määrää kapteenin välityksellä toisen pelaajan suorittamaan rangaistuslaukauksen.

Tilanne 7

Joukkue A esittää joukkue B:n pelaajan mailan mittauksia. Kyseisen joukkueen B:n pelaaja on nimetty suorittamaan rangaistuslaukausta. Maila todetaan lailliseksi ennen rangaistuslaukauksen suorittamista.

Tulkinta: Joukkue A:lle tuomitaan joukkuerangaistus. Joukkue A:n on määrättävä pelaaja kärsimään rangaistusta. Tämän pelaajan on mentävä välittömästi rangaistuspenkille ja kärsittävä rangaistus, syntyy rangaistuslaukauksesta maali tai ei (katso sääntö 502b).

OSA 3 - TUOMARISTO JA HEIDÄN TEHTÄVÄNSÄ

SÄÄNTÖ 313 - LINJATUOMAREIDEN TEHTÄVÄT

A - Tuomariston toimintaohjeet

1. Linjatuomareilla ei ole oikeutta raportoida mailan päällä lyömistä, jos tilanteesta tuomitaan ainoastaan kaksinkertainen pieni rangaistus (ja automaattinen käytösrankaistus). Kuitenkin, he voivat kertoa mielipiteensä aina päätuomarin sitä tiedustellessa.
2. Linjatuomarit eivät saa katkaista peliä tuomitakseen kaksinkertaisen pienen rangaistuksen korkeasta mailasta pelaajan loukkaannuttua. Kuitenkin, he voivat kertoa mielipiteensä aina päätuomarin sitä tiedustellessa.
3. Linjatuomareilla ei ole oikeutta raportoida keihästämisrikkkeitä, jos tilanteesta tuomitaan ainoastaan kaksinkertainen pieni rangaistus (ja automaattinen käytösrankaistus). Kuitenkin, he voivat kertoa mielipiteensä aina päätuomarin sitä tiedustellessa.

C - Tilanteet

Tilanne 1

Päätuomari on nostanut kätensä ylös A-joukkueen siirretyn rangaistuksen merkiksi. Tämän jälkeen ennen pelikatkoa linjatuomari toteaa A-joukkueen syyllistyvän rikkeeseen, josta tuomitaan joukkuerangaistus.

Tulkinta: Linjatuomari ei katkaise peliä. Hän ei näytä mitään käsimerkkiä. Linjatuomari raportoi rikkeen päätuomarille ensimmäisellä pelikatolla.

SÄÄNTÖ 322 - KIRJURI

A - Tuomariston toimintaohjeet

1. Erotuomareiden on varmistettava, että kirjuri vastaanottaa tuomariston antaman tiedon oikein.

SÄÄNTÖ 323 - AJANOTTAJA

B - Tulkinnat

1. Virheellistä aloitusta uusittaessa pelikellossa tai rangaistuskellossa virheen takia kulunut aika pitää palauttaa. Kuluneen ajan määrittämisessä voidaan neuvotella videomaalituomarin kanssa.

C - Tilanteet

Tilanne 1

Maali on syntynyt, mutta tilanteen yhteydessä päätuomarille ilmoitetaan, että pelikello oli pysähdyksissä eikä peliaika käynyt maalin syntyhetkellä.

Tulkinta: Maali hyväksytään sillä edellytyksellä, että erä ei ollut päättynyt. Päätuomari päättää keskusteltuaan linjatuomareiden ja ajanottajan kanssa, kuinka kauan pelikello oli pysähtyneenä. Jos päätuomari eikä toimitsijat pysty määrittämään kulunutta aikaa, peliä jatketaan pelikellon mukaisesta ajasta.

SÄÄNTÖ 330 - VIDEOMAALITUOMARIJÄRJESTELMÄ

A - Tuomariston toimintaohjeet

1. Ennen ottelun ja kunkin erän aloituskiekon pudotusta päätuomarin on varmistettava, että puhelinyhteys toimitsija-aition ja videomaalituomarin aition välillä toimii ja että videomaalituomarijärjestelmä on toiminnassa.
2. Mahdollisen maalitilanteen yhteydessä päätuomarin on valmistauduttava siihen, että videomaalituomari saattaa pyytää videotarkistusta. Ennen seuraavaa aloitusta päätuomarin pitää varmistaa, ettei videomaalituomarin valo vilku.
3. Päätuomarin täytyy näyttää tilanteen mukainen käsimerkki - *maali* tai *ei maali*. Kuitenkin, jos tilanteessa on pienintäkään epäselvyyttä, niin ensin näytetään käsimerkki, sitten välittömästi ilmaistaan, että maalitilanteesta suoritetaan videotarkistus.
4. Päätuomarin on vältettävä pelaajapenkeille menoa ennen videotarkistusta.

5. Päätuomarin ei tule selittää pelaajille, mitä videotarkistus koskee (kyseessä voi olla myös jokin toinen asia).
6. Kaikkien pelaajien on mentävä omille pelaajapenkeilleen videotarkistuksen ajaksi.
7. Ei ole tarpeen raportoida joukkueille videotarkistuksen tulosta, vaan yksikertaisesti näytetään käsimerkillä MAALI tai EI MAALI.
8. Ennen videotarkistusta tuomariston pitää nopeasti ja lyhyesti keskustella tarkisteltavasta tilanteesta ja valmistauduttava mihin tahansa videomaalituomarin päätökseen.
9. Tuomariston tulee valmistautua tekemään tarkisteltavasta tilanteesta päätös, jos videotarkistus on tulokseton.
10. Kun päätuomari pyytää tilanteesta videotarkistusta, hänen pitää ilmoittaa videomaalituomarille syy, miksi videotarkistus pyydetään, mutta samalla hänen on valmistauduttava siihen, että videomaalituomari tarkistaa tilanteen kaikilta osin.
11. Rangaistuslaukauksen tai voittomaalilaukauksen jälkeen videotarkistuksen voivat pyytää sekä päätuomari tai videomaalituomari.
12. Päätuomarin pitää osata sääntö 330 ja siinä määrätty seitsemän (7) tilannetta, joille voidaan suorittaa videotarkistus.

B - Tulkinnat

1. Erotuomari ei voi pyytää videotarkistusta seuraavissa tilanteissa:
 - a. Ylittikö kiekko maaliviivan ennen vihellystä vai sen jälkeen?
 - b. Ohjattiinko kiekko maaliin millä tahansa muulla vartalon osalla kuin kädellä tai luistimella?
 - c. Pelaaja liukuu maalivahtia päin paitsi jos tarkistetaan, onko kiekko ylittänyt maaliviivan?
 - d. Liikutetaanko kiekkoa taaksepäin "Spin-O-Rama"-pyörähdysten aikana rangaistuslaukauksessa tai voittomaalilaukauksessa?
 - e. Onko hyökkääjäpelaaja maalialueella, kun kiekko menee maaliviivan yli?
 - f. Liikkuuko maali pois paikoiltaan rangaistuslaukauksen tai voittomaalilaukauksen aikana?
2. Rangaistuslaukauksen tai voittomaalikilpailun yhteydessä erotuomari ei voi pyytää videotarkistusta tarkistaakseen, onko maali tehty torjunnan jälkeen toisella laukauksella.
3. Videomaalituomarijärjestelmää voidaan käyttää virheellisen aloituksen jälkeen palauttamaan pelikello takaisin oikeaan aikaan.

OSA 4 - PELISÄÄNNÖT

SÄÄNTÖ 411 - PELAAJIEN VAIHTAMINEN PELAAJAPENKILTÄ PELIN AIKANA

B - Tulkinnat

1. Peliin tulevan pelaajan täytyy pysyä pelaajapenkkinsä edessä olevalla kuvitteellisella 1,5 metrin vaihtoalueella niin kauan kuin jäältä poistuva pelaaja on vielä jäällä.
2. Pelaaja, jolla on toinen luistin jäällä ja toinen vaihtoaition puolella tulkitaan olevan POISSA jäältä.
3. Pelin käydessä maalivahti voidaan vaihtaa kuinka monta kertaa tahansa edestakaisin kenttäpelaajaan tai varamaalivahtiin.
4. Tämän säännön a-kohtaa sovelletaan kenttäpelaajien ja maalivahtien vaihtamiseen. Jos maalivahti vaihdetaan varamaalivahtiin tai päinvastoin tai kenttäpelaaja kenttäpelaajaan tai kenttäpelaaja maalivahtiin, noudatetaan sääntöä 411a. Jos joukkue ei noudata tätä sääntöä, erotuomari rankaisee joukkuetta säännön 573 mukaisesti.

C - Tilanteet

Tilanne 1

Siirretyn rangaistuksen aikana ei-rangaistava joukkue syyllistyy maalivahdin liian aikaan vaihtoon ja peli katkaistaan, kun kiekko on ei-rangaistavan joukkueen puolustusalueella.

Tulkinta: Seuraava aloitus suoritetaan toisesta rangaistuksen saavan joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä.

SÄÄNTÖ 412 - TOIMINTA PELAAJIEN VAIHTAMISESSA PELIKATKOLLA

A - Päätuomarin toimintaohjeet

1. Päätuomari nostaa ja sitten laskee kätensä kaikilla pelikatkoilla, vaikka katkolla ei pelaajien vaihtoa suoritettaisi.
2. Tilanteissa, joissa vierasjoukkue yrittää viivyttellä pelaajiensa laittamista jäälle, jotta kotijoukkue ehtisi laittaa pelaajansa jäälle ensimmäisenä, tämä toimintaohje ohjaa pelaajien vaihtamista. Toimintaohje sallii vierasjoukkueelle yhden vaihtomahdollisuuden ja antaa kotijoukkueelle täten viimeisen vaihtovuoron. Tällaisissa tilanteissa päätuomarin on pidettävä tiukasti kiinni viiden sekunnin vaihtoajasta eikä hän saa sallia pelaajien vaihtamista vaihtoajan päättymisen jälkeen. Jos päätuomari näkee, että valmentaja (kumman joukkueen tahansa) yrittää asettaa pelaajiaan jäälle eikä tarkoituksella viivyttellä, päätuomari voi luonnollisesti sallia pelaajien vaihdon kestävän muutaman sekunnin kauemmin.
3. Päätuomarin on sallittava niiden pelaajien, jotka ovat tulossa jäälle laidan ylitse, jatkavan vaihtoaan, vaikka viiden sekunnin vaihto aika on jo päättynyt. Kuitenkin päätuomarin on annettava joukkueelle varoitus vaihdon viivyttämisestä.
4. Pelikatkon käynnistyessä päätuomari katsoo vierasjoukkueen pelaajapenkille ja jos joukkue ei selvästi ole vaihtamassa pelaajia, päätuomari laskee mielessään sallitun vaihtoajan (viisi sekuntia) ja nostaa kätensä ylös. Sitten sama prosessi käydään läpi kotijoukkueen kohdalla. Tässä tilanteessa päätuomarilla on oltava tunne siitä, vaihtavatko joukkueet pelaajiaan vai eivät.
5. Maalin jälkeen päätuomari noudattaa samaa toimintaohjetta pelaajia vaihdettaessa kuin kaikilla muillakin ottelun pelikatkoilla.
6. Pelikatolla pelaajien vaihtoprosessi on päätuomarin vastuulla eikä linjatuomarien tule sekaantua siihen.
7. Pitkän yhteydessä kiekkoa noutavalla linjatuomarilla täytyy olla aikaa ehtiä aloituspaikkaan ja hänellä täytyy olla mahdollisuus seurata päätuomarin käsimerkkejä pelaajien vaihtamiseen liittyen.
8. Jos joukkueet yrittävät vaihtaa pelaajiaan sallitun ajan jälkeen, päätuomarin on lähetettävä kyseiset pelaajat takaisin. Päätuomarin ei pidä epäröidä pelaajapenkille menoa ja valmentajan huomauttamista ennen kuin seuravasta vaihdon viivyttämisestä tuomitsee rangaistuksen.

9. Kun tapahtuu myöhästynyt pelaajien vaihdon yritys, päätuomarin pitää varoittaa rikkonutta joukkuetta ja todeta, että seuraavasta pelaajien vaihtotapahtuman rikkomisesta rikkoneelle joukkueelle tuomitaan **joukkuerangaistus**.
10. Erotuomarin täytyy antaa erillinen varoitus joukkueelle, jos pitkän tehnyt joukkue yrittää vaihtaa pelaajia ja seuraavasta vastaavasta yrityksestä tuomita joukkueelle **joukkuerangaistus**.

B - Tulkinnat

1. Kun pelaajien vaihto on tapahtunut, joukkue ei saa vaihtaa pelaajiaan kunnes aloitus on sääntöjenmukaisesti suoritettu ja peli jatkuu edelleen, paitsi jos pelikatolla tuomitaan yksi tai useampia jommankumman joukkueen jäällä olevaan pelaajamäärään vaikuttavia rangaistuksia joko toiselle joukkueelle tai molemmille joukkueille. Tämä käsittää vaihtoajan päättymisen ja aloituksen välisenä aikana tai aloitustapahtuman rikkomisesta tuomitut rangaistukset.

Huom. Tässä joukkueen pelaajamäärällä tarkoitetaan jäällä olevaa sallittua pelaajamäärää.

2. Pelaajien vaihtamiseksi tulkitaan yhdestä viiteen pelaajan vaihtaminen maalivahtia lukuun ottamatta.

SÄÄNTÖ 415 - MAALIVAHTIEN VAIHTAMINEN PELIKATKOLLA**B - Tulkinnat**

1. Kun maalivahti on vaihdettu varamaalivahtiin, varamaalivahdin on oltava pelissä, kunnes peli jälleen käynnistyy tai hänet vaihdetaan kenttäpelaajaan.

SÄÄNTÖ 416 - LOUKKAANTUNEET PELAAJAT**B - Tulkinnat**

1. Loukkaantuneen rangaistun pelaajan sijaiskärsijän on istuttava rangaistusaitiossa, kunnes loukkaantunut pelaaja on jälleen pelikykyinen ja pystyy palaamaan peliin. Kun loukkaantunut rangaistu pelaaja palaa peliin hänen on korvattava sijaiskärsijä seuraavalla pelikatolla (katso sääntö 416c).

SÄÄNTÖ 417 - LOUKKAANTUNEET MAALIVAHdit**A - Tuomariston toimintaohjeet**

1. Sekä päätuomarilla että linjatuomarilla on valta katkaista peli maalivahdin loukkaantumisen takia.

B - Tulkinnat

1. Jos maalivahti on loukkaantunut ja hän menee pelaajapenkille, hänet täytyy vaihtaa. Jos hän samassa yhteydessä yrittää palata takaisin peliin, hänelle tuomitaan joukkuerangaistus (katso sääntö 592).
2. Jos loukkaantuneen maalivahdin tilalle puetaan kenttäpelaaja, hänelle sallitaan kymmenen (10) minuutin pukeutumisaika. Kymmenen minuutin pukeutumisaika käynnistyy, kun päätuomari on varmistunut ettei loukkaantunut varsinainen maalivahti pysty enää palaamaan peliin. Sen jälkeen kun kenttäpelaaja on puettu ja hän menee maaliin, varsinainen maalivahti ei voi palata peliin.
3. Jos loukkaantuneen maalivahdin korvaava kenttäpelaaja on puettu ja valmis pelaamaan ennen kuin kymmenen (10) minuutin valmistautumisaika on päättynyt, jäljellä oleva aika voidaan käyttää lämmittelyyn.

SÄÄNTÖ 420 - PELIAIKA**A - Päätuomarin toimintaohjeet**

1. Päätuomarin ei tarvitse viheltää pilliinsä erän lopussa, vaan sireenin ääni on riittävä merkki.

SÄÄNTÖ 422 - AIKALISÄ**A - Päätuomarin toimintaohjeet**

1. Kumpikaan joukkue ei voi pyytää aikalisää sen jälkeen, kun pelaajien vaihtotapahtuma on suoritettu loppuun ja/tai pelaajat ja tuomaristo ovat sijoittuneet paikoilleen ja ovat valmiina aloitusta varten.

2. Kumpikaan joukkue ei voi pyytää aikalisää sen jälkeen, kun aloittava pelaaja on poistettu aloituksesta.
3. Aikalisän aikana ei saa suorittaa minkäänlaista maalivahdin lämmittelyä.

SÄÄNTÖ 440 - ALOITUKSET

B - Tulkinnat

1. Seuraavan aloituksen paikkaa määritettäessä päätyalueella määräävänä tekijänä on, kumman laidan puolella kiekko on suljettu ja aloitus suoritetaan lähimmästä päätyalueen aloituspisteestä. Jos kiekko laukaistaan ulos pelistä, tällöin aloituspisteenä on laukauksen puoleinen päätyalueen aloituspiste.
2. Jos vain hyökkäävälle joukkueelle tuomitaan rangaistus aloituksen aikana, aloitus siirtyy suoritettavaksi toiseen rangaistuksen saavan joukkueen puolustusalueen aloituspisteeseen.
3. Jos hyökkäävän joukkueen pelaaja siirtää maalin pois paikaltaan eikä mitenkään yritä väistää maalia, seuraava aloitus suoritetaan puolueettomalta alueelta. Kuitenkin, jos pelaajalla ei ole mitään mahdollisuutta välttää kontaktia maaliin, aloitus suoritetaan hyökkäysalueelta.
4. Kun linjatuomarin ilmoittaessa siirretystä paitsiosta puolustava joukkue tekee pitkän, seuraava aloitus suoritetaan päätyalueen aloituspisteestä aivan vastaavasti kuin normaalin pitkän tapauksessa.
5. Aina kun ainoastaan hyökkäävän joukkueen pelaajalle tuomitaan rangaistus hyökkäysalueellaan, seuraava aloitus suoritetaan toisesta rangaistuksen saavan joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä riippumatta siitä, katkaistiinko peli kyseisen joukkueen takia vai ei.
6. Jos kiekko osuu erotuomariin ja kimpoaa ulos pelialueelta puolueettomalla alueella, seuraava aloitus suoritetaan puolueettoman alueen aloituspisteestä, joka on lähinnä sitä paikkaa, jossa kiekko osui erotuomariin tai kimposi hänestä. Jos tämä tapahtuu päätyalueella, aloitus suoritetaan päätyalueen aloituspisteestä, joka on lähimpänä sitä paikkaa, jossa kiekko osui erotuomariin tai kimposi hänestä.
7. Maalivahti ei voi toimia aloittajana.

C - Tilanteet

Tilanne 1

A-joukkue pelaa vajaalukuisena pienen rangaistuksen takia. B-joukkueelle tuomitaan pieni rangaistus (siirrettyinä) joukkueen hyökkäysalueella. A-joukkue on tarkoituksellisesti pelaamatta kiekkoa puolustusalueellaan, jotta heidän rangaistuksestaan kului mahdollisimman paljon aikaa. Päätuomari katkaisee pelin. Mistä suoritetaan seuraava aloitus?

Tulkinta: Aloitus suoritetaan A-joukkueen päätyalueen aloituspisteestä (joukkueen, joka oli tarkoituksellisesti pelaamatta kiekkoa).

Tilanne 2

Peli katkaistaan puolustusalueella puolustavan joukkueen pelaajan takia.

Tulkinta: Seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä puolustusalueen aloituspisteestä.

Tilanne 3

Puolustavan joukkueen pelaaja aiheuttaa pelikatkon puolustusalueellaan ja päätuomari tuomitsee rangaistuksen puolustavalle joukkueelle. Tämän jälkeen samalla pelikatolla hyökkäävän joukkueen pelaajalle tuomitaan rangaistus.

Tulkinta: Seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä alkuperäisen rangaistuksen saaneen joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä.

Tilanne 4

Hyökkäävän joukkueen pelaajalle tuomitaan rangaistus hyökkäysalueellaan, ja tämän seurauksena seuraava aloitus on määrä suorittaa toisesta rikkoneen joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä. Kuitenkin, ennen kuin peliä jatketaan, puolustavan joukkueen pelaaja syyllistyy rikkeeseen ja hänelle tuomitaan rangaistus.

Tulkinta: Seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä alkuperäisen rangaistuksen saaneen joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä.

Tilanne 5

Hyökkäävän joukkueen pelaajalle tuomitaan hyökkäysalueellaan käytösrangaistus.

Tulkinta: Seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä kyseisen alueen aloituspisteestä, jonka lähellä kiekko oli katkaisuhetkellä. (Ei rangaistusta rangaistuskelloon).

SÄÄNTÖ 442 - ALOITUKSEN SUORITUSTAPA**A - Päätuomarin toimintaohjeet**

1. Aloituksen suoritustapa on samanlainen kaikissa aloituksissa riippumatta siitä, mikä yhdeksästä määrätystä aloituspisteestä on kyseessä.
2. Linjatuomarien ei tule viestittää kiekon pudotusta liikuttamalla kättään ensin ylöspäin ja sitten heittämällä kiekon alas (ts. ”pilkkimällä”).
3. Aloittava linjatuomari ei saa pudottaa kiekkoa ennen kuin on varmistanut, että toinen linjatuomari on siirtynyt aloituksen mukaiseen asemaansa.
4. Aloittava linjatuomari ei saa pudottaa kiekkoa ennen kuin kaikki vaihtoon menevät pelaajat ovat poistuneet jäältä, vaikka viiden sekunnin vaihtoaika olisi päättynyt.
5. Aloittavan linjatuomarin täytyy olla tietoinen jäällä olevien pelaajien oikeasta lukumäärästä ennen kuin pudottaa kiekon.
6. Jos aloittaja ei asetu aloitukseen oikein (jäähän merkittyjen viivojen mukaisesti), tuomari voi poistaa aloittajan ilman varoitusta.
7. Linjatuomarin tulee hyödyntää vihellyksen jälkeiset viisi sekuntia pelaajien ohjaamiseen ja heidän sijoittumisen korjaamiseen.
8. Jos aloittava pelaaja tekee kontaktin toiseen aloittajaan ennen kiekon pudotusta, tuomari poistaa aloittajan ilman varoitusta.
9. Kun pelaaja liikkuu aloitusympyrään tai on ympyrässä ja linjatuomari ja molemmat aloittajat ovat valmiita aloitukseen, linjatuomari poistaa ilman eri varoitusta kyseisen pelaajan joukkueen aloittajan. Aloittajan tilalle voi aloitukseen saa tulla kuka tahansa jäällä oleva kanssapelaaja.
10. Kun aloittaja on poistettu aloituksesta, tuomari ei voi määrätä, kuka jäällä olevista pelaajista korvaa alkuperäisen aloittajan aloituksessa. Tämä on joukkueen päätettävissä, mutta kyseinen pelaaja täytyy olla jäällä ja hänen on siirryttävä välittömästi aloittajaksi.
11. Linjatuomarin tulee pyrkiä välttämään kummankin aloittajan samanaikaista poistamista. Mahdollisuuksien mukaan vain ensimmäinen rikkeen tekijä tulisi poistaa.
12. Jos kummankin joukkueen pelaaja(t) tulevat aloituksessa ympyrään liian aikaisin (kumpaakaan joukkuetta ei ole varoitettu), kummankin joukkueen aloittaja poistetaan.
13. Takalinjatuomarin täytyy seurata aloittavan linjatuomarin selän takana olevien pelaajien mahdollinen tulo aloitusympyrään liian aikaisin. Jos takalinjatuomari huomaa aloitusrikkeen, hänen tulee viheltää pilliinsä ja informoida tapahtuneesta aloittavalle linjatuomarille. Tätä sovelletaan ainoastaan joukkueen ensimmäiseen aloitusrikkeeseen, toisin sanoen päätuomari ei ole vielä ole kyseisessä aloituksessa varoittanut joukkuetta. Jos kyseessä on joukkueen toinen aloitusrike samassa aloituksessa, tämä rike on päätuomarin vastuulla, koska seurauksena on rangaistus.
14. Linjatuomari ei saa poistaa aloituksesta toista saman joukkueen aloittajaa. Tämä rike on päätuomarin vastuulla, koska seurauksena on rangaistus.
15. Linjatuomari voi pudottaa kiekon, jos vain toinen aloittaja on valmiina aloitukseen. Tosin tämä on suotavaa toteuttaa ensimmäisen kerran puolueettomalla alueella.
16. Kun aloittaja poistetaan aloituksesta, päätuomarin tulee pysyä paikallaan ja jos kyseessä joukkueen ensimmäinen aloitusrike kyseisessä aloituksessa, hänen tulee varoittaa rikkoneen joukkueen pelaajia. Jos toinen joukkue syyllistyy aloitusrikkeeseen samassa aloituksessa, päätuomarin tulee varoittaa vastaavasti kyseisen joukkueen pelaajia.
17. Jos päätyaluealoituksen aikana esiintyy ongelmia, päätuomari voi vaihtaa puolta avustaakseen linjatuomaria ja varoittaakseen pelaajia. Tässä tilanteessa päätuomari ilmoittaa linjatuomarille viheltämällä, että hän vaihtaa puolta. Varoitettuaan rikkonutta joukkuetta päätuomarin tulee siirtyä takaisin alkuperäiseen paikkaansa.

18. Jos toista joukkuetta on jo varoitettu (ja sen aloittaja on poistettu aloituksesta) ja nyt kummankin joukkueen pelaaja tulee aloitusympyrään liian aikaisin, päätuomari rankaisee jo varoituksen saanutta joukkuetta ja varoittaa toista joukkuetta.
19. Jos joukkuetta on rangaistu, tilanne heidän kohdaltaan alkaa uudelleen ”nollasta” – varoitus – rangaistus.
20. Jos pelaajalle tuomitaan rangaistus aloituksen aikana, kumpikin joukkue saa vaihtaa pelaajia.

B - Tulkinnat

1. Mailan lavan ei tarvitse kokonaan koskettaa jäätä. Lavan kärjen kosketus jäähän on riittävä edellytys aloitusta varten.
2. Ei-aloittavan pelaajan täytyy pitää luistimensa aloitusympyrän ulkopuolella ja aloitusympyrän kahden yhdensuuntaisen viivan takana.
3. Aloitusympyrän ulkopuolella oleva ei-aloittava pelaaja ei saa alati vaihtaa paikkaansa edes omalla puolellaan. Vastustajan kenttäpuoliskolla olevan hyökkäävän joukkueen pelaajien on ensin otettava aloituspaikkansa.
4. Aloittaja ei saa pyörähtää aloituksessa ja pelata jaloilla kiekkoa. Kuitenkin, jos aloittaja pelaa kiekkoa ensin mailallaan ja kun kiekko on vapaana, hän voi jaloilla pelata kiekkoa taaksepäin. Säännön tarkoituksena on mahdollistaa kummallekin aloittajalle tasapuolinen mahdollisuus pelata kiekkoa mailallaan, toisin sanoen aloittaja ei voi vartalollaan estää vastustajaa pelaamasta mailallaan kiekkoa.

C - Tilanteet

Tilanne 1

Linjatuomari on valmiina pudottamaan kiekon aloituksessa, jonka jälkeen toinen aloittaja tönäisee kiekon linjatuomarin kädestä.

Tulkinta: Kyseinen aloittava linjatuomari puhalttaa pilliinsä. Hän määrittelee teon tahallisuusasteen ja tarvittaessa poistaa kyseisen pelaajan aloituksesta.

SÄÄNTÖ 450 - PAITSIOT

A - Linjatuomarien toimintaohjeet

1. Jos linjatuomari erehtyy tuomitessaan paitsiota ja peli katkaistaan, seuraava aloitus suoritetaan kyseisen siniviivan lähimmäistä puolueettoman alueen aloituspisteestä.

B - Tulkinnat

1. Pelaajalla täytyy olla toinen luistin (terä tai kenkä) jäässä sillä hetkellä, kun kiekko kokonaisuudessaan ylittää siniviivan.
2. Pelaaja laukaisee kiekon oman siniviivansa takaa (puolustusalueelta) kohti vastustajan kenttöpäättyä. Hänen kanssapelaajansa luistelee kiekon perään ja ylittää hyökkäyssiniviivan ennen kiekkoa. Tilanteesta tuomitaan paitsio. Seuraava aloitus suoritetaan laukaisukohtaa lähinnä olevasta rikkoneen joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä.
3. Kun rangaistus päättyy ja rangaistusaition valvoja avaa rangaistusaition oven, joka sijaitsee päätyalueen puolella, jolloin rangaistuspenkiltä peliin palaava pelaaja olisi paitsiossa. Se seikka, että hän odottaa rangaistuspenkillä, kunnes kiekko ylittää siniviivan ja tulee vasta tämän jälkeen kentälle, ei muuta tilannetta, vaan hänen katsotaan edelleen olevan paitsiossa. Heti kun ovi aukaistaan, pelaajan tulkitaan olevan jäällä.
4. Sääntöön 450c liittyen, jos hyökkäävä pelaaja syöttää tai laukaisee kiekon paitsiossa olevalle kanssapelaajalleen keskiviivan ja hyökkäyssiniviivan väliseltä alueelta, suoritetaan seuraava aloitus keskipisteestä. Jos hyökkäävä pelaaja syöttää tai laukaisee kiekon paitsiossa olevalle kanssapelaajalleen puolustussiniviivan ja keskiviivan väliseltä alueelta, suoritetaan seuraava aloitus toisesta rikkoneen joukkueen puolustussiniviivaa lähinnä olevasta aloituspisteestä.

C - Tilanteet

Tilanne 1

Sillä hetkellä kun kiekko kokonaan ylittää siniviivan, hyökkäävän joukkueen pelaajan toinen luistin on siniviivalla tai sen takana ja toinen luistin on siniviivan yli hyökkäysalueen puolella.

Tulkinta: Tilanne ei ole paitsio.

Tilanne 2

Sillä hetkellä kun kiekko kokonaan ylittää siniviivan, hyökkäävän joukkueen pelaajan molemmat luistimet ovat siniviivan takana ja hänen mailansa on siniviivan yli hyökkäysalueen puolella.

Tulkinta: Tilanne ei ole paitsio.

Tilanne 3

Sillä hetkellä kun kiekko kokonaan ylittää siniviivan, hyökkäävän joukkueen pelaajan toinen luistin on ilmassa siniviivan yläpuolella tai sen takana (siniviivan kohdalla, mutta ei kosketa jäätä) ja toinen luistin on siniviivan yli hyökkäysalueen puolella.

Tulkinta: Paitsio, koska luistimen täytyy koskettaa jäätä.

Tilanne 4

Sillä hetkellä kun kiekko kokonaan ylittää siniviivan, hyökkäävän joukkueen pelaajan molemmat luistimet ovat kokonaan siniviivan yli hyökkäysalueen puolella.

Tulkinta: Paitsio.

Tilanne 5

Pelaaja laukaisee kiekon puolueettomalta alueelta kohti vastustajan kenttäpäätyä. Hänen kanssapelaajansa ylittää hyökkäysalueen siniviivan ennen kiekkoa, mutta ei pelaa kiekkoa.

Tulkinta: Kyseessä on siirretty paitsio. Pelaaja voi *puhdistaa alueen* (poistaen näin paitsion) ja tämän jälkeen pelata kiekkoa.

Tilanne 6

Sillä hetkellä kun kiekko kokonaan ylittää siniviivan, hyökkäävän joukkueen pelaajan toinen luistin on siniviivan takana (puolueettomalla alueella) ja toinen luistin on siniviivalla.

Tulkinta: Tilanne ei ole paitsio.

Tilanne 7

Hyökkäävän joukkueen pelaajan molemmat luistimet ovat siniviivan yli hyökkäysalueen puolella, mutta kiekko on yhä siniviivalla.

Tulkinta: Paitsiota ei vielä ole syntynyt – ei ennen kuin kiekko kokonaan ylittää siniviivan.

Tilanne 8

Hyökkäävän joukkueen pelaajan molemmat luistimet ovat siniviivan yli hyökkäysalueen puolella. Hän vastaanottaa syötön kanssapelaajaltaan. Pelaaja pysäyttää kiekon mailallaan ennen kuin kiekko ylittää siniviivan, sitten hän siirtää kiekon siniviivan ylitse.

Tulkinta: Paitsio.

Tulkintaohje: Oltuaan vastaanottohetkellä hyökkäysalueella pelaajan täytyy tuoda ainakin toinen luistimensa puolueettomalle alueelle tai siniviivalle ja pitää kyseinen luistin puolueettomalla alueella tai siniviivalla siirtäessään kiekon siniviivan ylitse hyökkäysalueelle.

Tilanne 9

Hyökkäävän joukkueen pelaajan molemmat luistimet ovat siniviivan yli hyökkäysalueen puolella. Puolueettomalla alueella oleva kanssapelaaja laukaisee kiekon. Kiekko osuu vastustajaan (vartaloon tai mailaan), sitten kiekko ylittää siniviivan.

Tulkinta: Paitsio.

Tilanne 10

Hyökkäävän joukkueen pelaajan molemmat luistimet ovat siniviivan yli hyökkäysalueen puolella. Puolueettomalla alueella olevalla vastajoukkueen pelaajalla on kiekko hallinnassaan. Kyseinen pelaaja laukaisee tai syöttää tai kuljettaa kiekon nyt takaisin puolustusalueelleen ja hyökkäävän joukkueen pelaaja on edelleen hyökkäysalueellaan.

Tulkinta: Tilanne ei ole paitsio.

Tilanne 11

Hyökkäävän joukkueen pelaajalla on kiekko hallinnassaan hyökkäysalueellaan. Kiekko on osin puolueettoman alueella ja osin siniviivan päällä. Sitten hyökkäävän joukkueen pelaaja siirtää kiekon siniviivan yli hyökkäysalueelle.

Tulkinta: Tilanne ei ole paitsio.

Tulkintaohje: Kiekon täytyy kokonaan ylittää siniviiva puolueettoman alueen puolelle, jotta paitsio syntyisi.

Tilanne 12

Hyökkäävän joukkueen pelaaja kuljettaa kiekon hyökkäyssiniviivansa ylitse. Sitten hän palauttaa kiekon mailassaan takaisin siniviivan taakse puolueettomalle alueelle samalla, kun hänen luistimensa ovat edelleen siniviivan yli hyökkäysalueen puolella. Tämän jälkeen pelaaja palauttaa kiekon taas takaisin hyökkäysalueelle.

Tulkinta: Paitsio.

Tilanne 13

Puolustavan joukkueen pelaaja laukaisee kiekon puolustussiniviivansa yli. Kiekko kimpoaa sitten hänen puolueettomalla alueella olevasta kanssapelaajastaan takaisin puolustusalueelle. Vastajoukkueen pelaaja on yhä hyökkäysalueellaan.

Tulkinta: Paitsio.

Tulkintaohje: Kiekon kimpoamista ei tulkita syötöksi.

Tilanne 14

Hyökkäyssiniviivalla oleva hyökkäävän joukkueen pelaaja seisoo hajareisin siniviivan molemmilla puolilla (ts. toinen luistin hyökkäysalueella ja toinen puolueettomalla alueella) ja hän vastaanottaa syötön puolueettoman alueen puolella olevalla mailallaan. Sitten hän siirtää puolueettoman alueen puolella olevaan luistimensa siniviivan ylitse ja pitää kiekon mailallaan yhä puolueettoman alueen puolella. Tämän jälkeen hän vetää kiekon siniviivan ylitse.

Tulkinta: Paitsio.

Tilanne 15

Hyökkäävän joukkueen pelaajan molemmat luistimet ovat siniviivan yli hyökkäysalueen puolella. Hän vastaanottaa syötön puolueettomalla alueella olevalta kanssapelaajaltaan. Hän pysäyttää kiekon mailallaan ennen kuin kiekko ylittää siniviivan. Nyt pelaaja liikkuu takaisin, laittaa toisen luistimensa siniviivalle, pitää luistimen siniviivalla, sitten vie kiekon siniviivan ylitse ja pitää luistimensa edelleen siniviivalla.

Tulkinta: Tilanne ei ole paitsio.

Tilanne 16

Päätyalueella oleva hyökkäävän tai puolustavan joukkueen pelaaja laukaisee kiekon siniviivan yli puolueettomalle alueelle. Kiekko osuu puolueettomalla alueella olevaan tuomariin, kimpoaa hänestä takaisin siniviivan yli päätyalueelle. Hyökkäävän joukkueen pelaaja on edelleen hyökkäysalueellaan.

Tulkinta: Paitsio, ellei pelaaja luistele hyökkäysalueelta pois ja *puhdistaa aluetta*.

Tilanne 17

Kimmokkeen seurauksena pelaaja ajautuu paitsioasemaan ja peli katkaistaan paitsiona.

Tulkinta: Seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä puolueettoman alueen aloituspisteestä.

SÄÄNTÖ 451 - TOIMINTA SIIRRETYSSÄ PAITSIOSSA**B - Tulkinnat**

1. Alueen puhdistuksen aikana puolustavan joukkueen pelaaja voi kuljettaa kiekon maalin takaa sillä edellytyksellä, että hän ei pyri viivyttämään.
2. Jos kiekko laukaistaan voimalla maalia kohti tai maalivahdin läheisyyteen, *tahallisen paitsion* sääntöä sovelletaan.
3. Jos hyökkäysalueelta pois tuleva pelaaja tahallisesti pelaa kiekkoa tai taklaa kiekkoa kuljettavaa pelaajaa, paitsio tulkitaan *tahalliseksi*.

4. Jos joukkue laukaisee kiekon hyökkäysalueelleen aiheuttaen siirretyn paitsion ja tämän laukauksen seurauksena kiekko menee puolustavan joukkueen maaliin joko suoraan, jäällä olevan maalivahdin, kenttäpelaajan, erotuomarin kautta tai kimpoamalla suojalasista tai laidasta, ei maalia hyväksyttyä, koska alkuperäinen laukaus aiheutti paitsion. Se, että hyökkäävä joukkue on saattanut poistua hyökkäysalueeltaan ennen kiekon menemistä maaliin, ei vaikuta tähän tulkintaan. Seuraava aloitus suoritetaan lähinnä laukaisukohtaa olevasta aloituspisteestä, josta on rikkoneelle joukkueelle vähiten alueellista etua.

Hyökkäävä joukkue voi tehdä maalin siirretyn paitsion aikana ainoastaan, jos puolustava joukkue laukaisee tai pelaa kiekon omaan maaliinsa ilman hyökkäävän joukkueen toimintaa tai kontaktia.

5. Jos kiekko laukaistaan keskiviivan takaa ja kiekko ylittää vastustajan maaliviivan, tilanteesta tuomitaan *pitkä*, vaikka tilanne olisikin siirretty paitsio. Kaikissa siirretyn paitsion tilanteissa linjatuomari ensimmäiseksi varmistaa, ettei kiekko ole menossa maalia kohti. Jos kiekko menee maalia kohti, hän tuomitsee paitsion välittömästi. Linjatuomarin tulee nostaa siirretyn paitsion merkiksi pillitön kätensä.
6. Jos joukkueen maalivahti on vaihdettu kenttäpelaajaan ja tällöin syntyy siirretty paitsiotilanne hyökkäävän joukkueen pelaajan laukaistua kiekon vartioimatonta maalia kohden ja alueen puhdistamisen aikana hyökkäävän joukkueen pelaaja(t) ehtivät juuri poistua hyökkäysalueelta ennen kuin kiekko menee maaliin, maalia ei hyväksytä.
Tulkinta: MAALIA EI VOI TEHDÄ ennen kuin hyökkäävä joukkue on alueen puhdistuksen jälkeen saanut kiekon uudelleen haltuunsa.
7. Edelliseen kohtaan liittyen (numero 6) hyökkäävä joukkue voi tehdä maalin sen jälkeen, kun siirretty paitsio on poistettu.
8. Aina kun peli katkaistaan siirretyn paitsion seurauksena, seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä puolueettoman alueen aloituspisteestä tai lähimpänä syöttökohtaa olevasta aloituspisteestä.
9. Jos hyökkäävän joukkueen pelaajan hyökkäysalueelle syöttämä kiekko tai laukaus tahattomasti osuu toiseen paitsioasemaan ehtineeseen hyökkäävän joukkueen pelaajaan tai jos syöttö tai laukaus menee ulos pelialueelta, peli katkaistaan ja seuraava aloitus suoritetaan syöttö- tai laukaisupaikkaa lähinnä olevasta aloituspisteestä.
10. Kun siirretyn paitsiotilanteen aikana puolustavan joukkueen pelaaja laukaisee kiekon puolustusalueeltaan suoraan suojalasin yli pelialueen ulkopuolelle, seuraava aloitus suoritetaan lähinnä laukaisukohtaa olevasta puolustavan joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä ja kiekon laukaisulle pelaajalle tuomitaan pieni rangaistus pelin viivyttämisestä (katso sääntö 554C).
11. Kun siirretyn paitsiotilanteen aikana puolustavan joukkueen pelaaja laukaisee kiekon puolustusalueeltaan ja kiekko kimpoaa puolustavan joukkueen pelaajasta suojalasin yli pelialueen ulkopuolelle, seuraava aloitus suoritetaan lähinnä laukaisukohtaa olevasta puolustavan joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä.
12. Jos siirretyn paitsiotilanteen aikana hyökkäävän joukkueen pelaaja päättää mennä vaihtoon pelaajapenkilleen (joka yltää hyökkäysalueelle), hänen katsotaan poistuneen paitsioasemasta edellyttäen, että hän on kokonaan poistunut jäältä ja hänet vaihtava pelaaja tulee jäälle puolueettomalle alueelle. Jos vaihtava pelaaja tulee jäälle hyökkäysalueelle siirretyn paitsiotilanteen aikana, hänen täytyy poistua hyökkäysalueelta. Jos muut hyökkäävän joukkueen pelaajat ovat poistuneet paitsioasemasta ja linjatuomari on laskenut kätensä siirretyn paitsiotilanteen päättymiseksi, pelaajan katsotaan tulevan hyökkäysalueelle laillisesti.
13. Jos puolustavalle joukkueelle ollaan tuomitsemassa rangaistusta puolustusalueella ja linjatuomarilla on käsi ylhäällä siirretyn paitsiotilanteen merkiksi, seuraava aloitus suoritetaan toisesta rangaistavan joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä.

SÄÄNTÖ 460 - PITKÄ

A - Pää- ja Linjatuomarien toimintaohjeet

- Etulinjatuomarille siirtyy vastuu pitkän tuomitsemisesta sen jälkeen, kun takalinjatuomari nostaa kätensä ylös. Kuitenkin, etulinjatuomarin täytyy katsoa takalinjatuomaria sen jälkeen, kun kiekko ylittää siniviivan ja uudestaan ennen kuin hän päättää, tuomitaanko pitkä vai ei.
- Etulinjatuomarin vastuulla on aina päättää, voiko puolustavan joukkueen pelaaja pelata kiekkoa vai ei, ts. syntykö tilanteesta lopulta pitkä vai ei.

3. Jos takalinjatuomari ei reagoi mahdolliseen pitkän tilanteeseen, etulinjatuomari tekee päätöksen yksinään. Hän tuomitsee pitkän, jos hän on täysin varma, että tilanne on pitkä.
4. Mahdollisessa pitkän tilanteessa päätyalueelle luisteleva etulinjatuomari ei huomaa takalinjatuomarin *Ei vihelletä* -merkkiä ja katkaisee pelin pitkänä. Seuraava aloitus suoritetaan keskipisteestä.
5. Jos takalinjatuomari ei pysty päättämään, onko kiekko laukaistu tai kimmonnut keskiviivan takaa vai ei, etulinjatuomari voi näyttää *Ei vihelletä* -merkin.
6. Siitä huolimatta, mistä syystä tahansa toinen linjatuomari on näyttänyt *Ei vihelletä* -merkin ja pitkää ei tuomita, toisen linjatuomarin on myös näytettävä *Ei vihelletä* -merkki.
7. Jos pitkäksi ammuttu kiekko menee maalialueen läpi tai osuu maalialuetta rajaaviin viivoihin, tilanteesta tuomitaan pitkä.
8. Neljän erotuomarin järjestelmässä keskialueella olevan päätuomarin (R2) tehtävänä on valvoa pitkän tehneen joukkueen jäällä olevat pelaajat pelikatolla (ei vaihto-oikeutta).
9. Taemman linjatuomarin, joka on käsimerkillään käynnistänyt pitkän, pitää pelikatolla siirtyä pitkän tehneen joukkueen pelaajapenkin eteen ja varmistaa, ettei kyseinen joukkue vaihda pelaajia. Tämän jälkeen hänen tulee suorittaa pitkän toiminnot loppuun.

B - Tulkinnat

1. Pitkässä määrävänä tekijänä on pelaajien lukumäärä jäällä sillä hetkellä, kun joukkue laukaisee kiekon pitkäksi omalta kenttäpuoliskoltaan vastustajan maaliviivan ylitse.
2. Pitkän jälkeinen aloitus suoritetaan sen puoleisesta päätyalueen aloituspisteestä, mistä kiekko laukaistiin.
3. Kun rangaistusaika on kulunut loppuun rangaistusaition valvojan pitää avata rangaistuspenkin ovi. Jos pitkä on syntymässä samanaikaisesti rangaistuksen päättymisen kanssa, oven avaaminen osoittaa, että rangaistu pelaaja luokitellaan jäällä olevaksi.
4. Jos joukkue A:n pelaaja laukaisee omalta kenttäpuoliskoltaan kiekon kohti joukkue B:n kenttäpäätyä ja laukaisuhetkellä joukkue B:n maalivahti on maalialueensa ulkopuolella ja liikkuu takaisin maalialueelleen, tilanteesta tuomitaan pitkä.
5. Jos joukkue A:n pelaaja laukaisee omalta kenttäpuoliskoltaan kiekon kohti joukkue B:n kenttäpäätyä ja laukaisuhetken jälkeen joukkue B:n maalivahti poistuu maalialueeltaan ja tämän jälkeen palaa takaisin maalialueelleen, tilanteesta ei tuomita pitkää.
6. Jos joukkue A:n pelaaja laukaisee omalta kenttäpuoliskoltaan kiekon kohti joukkue B:n kenttäpäätyä ja laukaisuhetkellä joukkue B:n maalivahti on maalialueensa ulkopuolella tarkoituksenaan mennä pelaajapenkillä vaihtaakseen kenttäpelaajaan ja matkallaan pelaajapenkkiä kohti:
 - Ei yritä pelata kiekkoa – pitkä tuomitaan
 - Yrittää pelata kiekkoa – pitkää ei tuomita
 - Palaa maalialueelleen eikä yritä pelata kiekkoa – pitkä tuomitaan
 - Palaa takaisin ja yrittää pelata kiekkoa – pitkää ei tuomita
7. Pitkää ei tuomita, jos maalivahti pitkän tilanteessa on maalialueensa ulkopuolella eikä hän edes yritä palata maalialueelleen.
8. Kiekollinen joukkue voi estää pitkän ”saavuttamalla keskiviivan” (”gain the line”).
9. ”Keskiviivan saavuttamisella” (”gaining the line”) tarkoitetaan sitä, että kiekko olleessaan vielä pelaajan mailassa (ei pelaajan luistimissa) koskettaa keskiviivaan täten poistaa mahdollisen pitkän.
10. Jos linjatuomarin mielestä jollakin vastustajan pelaajalla (muu kuin maalivahti) on mahdollisuus pelata kiekkoa ennen kuin kiekko ylittää maaliviivan, mutta ei hän tee sitä, peli saa jatkua eikä pitkää tuomita. Tämä sisältää myös tilanteen, jossa ei pitkän laukaisella joukkueella on pelaajavaihdon yhteydessä mahdollisuus pelata kiekkoa, mutta ei pelaa kiekkoa välttyäkseen syyllistymästä liian monella pelaajalla pelaamiseen. Tällöin pitkää ei tuomita.

C - Tilanteet

Tilanne 1

Jos keskiviivan takana oleva pelaaja laukaisee kiekon vastustajan maaliin.

Tulkinta: Maali hyväksytään.

Tilanne 2

Puolustusalueellaan oleva pelaaja syöttää kiekon kanssapelaajalleen, jonka molemmat luistimet ovat keskiviivan takana (ts. omalla kenttäpuoliskollaan). Kiekko osuu pelaajan mailaan, joka on keskiviivan toisella puolella. Sitten kiekko menee yli vastustaja maaliviivan.

Tulkinta: Pitkää ei tuomita.

Tilanne 3

Hyökkäävän joukkueen pelaaja laukaisee kiekon, joka osuu keskiviivan takana olevaan puolustavan joukkueen pelaajaan. Hänestä kiekko kimpoaa takaisin kiekon alunperin laukaisseeseen joukkueen maaliviivan ylitse.

Tulkinta: Pitkää ei tuomita.

Tilanne 4

Pelaaja laukaisee kiekon omalta kenttäpuoliskoltaan kohti vastustajan kenttäpäätyä. Kiekko menee vastustajan maaliviivan ylitse ja pysähtyy maaliverkolle.

Tulkinta: Pitkä, koska kiekko ylitti maaliviivan ensin.

Tilanne 5

Pelaajan luistimet ovat keskiviivan ylitse (ts. vastustajan kenttäpuoliskolla), mutta kiekko on hänen mailassaan joko keskiviivalla tai sen takana. Tästä asemasta pelaaja laukaisee kiekon vastustajan maaliviivan ylitse siten, että ei saata kiekkoa mailallaan keskiviivan ylitse tai ”ei saavuta viivaa” (”gaining the line”).

Tulkinta: Pitkä.

Tilanne 6

Kiekko laukaistaan keskiviivan takaa, se osuu maalin ylärimaan tai maalikehikon pystytolppaan ja menee maaliviivan ylitse.

Tulkinta: Pitkää ei tuomita.

Tilanne 7

Kiekko laukaistaan keskiviivan takaa. Vastustaja yrittää pelata kiekkoa, mutta kiekko pomppaa mailan ylitse tai vastustaja yrittää pelata kiekkoa, mutta ei osu kiekkoon.

Tulkinta: Pitkä tuomitaan, koska vastustaja yrittää pelata kiekkoa.

Tilanne 8

Linjatuomarilla on kätensä ylhäällä siirretyn paitsion merkiksi. Puolustavan joukkueen pelaaja laukaisee kiekon pitkäksi.

Tulkinta: Tilanne on aivan normaalisti pitkä. Seuraava aloitus suoritetaan pitkän laukaisseeseen joukkueen päätyalueen aloituspisteestä. Sillä hetkellä kun kiekko ylittää siniviivan siirretty paitsio poistuu, mutta pitkä aktivoituu kiekon ylittäessä keskiviivan.

Tilanne 9

Maalivahdilla on toinen tai molemmat luistimensa maalialueellaan, mutta kurottaa pitkän yhteydessä mailallaan kiekkoa kohden ja antaa kiekon mennä ohitse.

Tulkinta: Pitkä.

SÄÄNTÖ 470 - MAALIN MÄÄRITELMÄ**A - Päätuomarin toimintaohjeet**

1. Kun maali syntyy, päätuomari viheltää pilliinsä ja osoittaa kädellään maaliverkkoa kohti tai maalin sisään.
2. Kun erän lopussa (19.59) syntyy maali ja sireeni ehtii soida erän päättymisen merkiksi, (mutta maali syntyi ennen kuin sireeni soi ja päätuomari hyväksyy maalin), ei ole tarpeen suorittaa maalin jälkeistä aloitusta keskipisteestä. Tällaisissa tilanteissa päätuomarin on varmistettava, että kirjuri merkitsee pöytäkirjaan maalintekoajaksi 19.59.
3. Jos maalivahti sulkee kiekon hankaansa ennen maaliviivaa ja hanka menee maaliviivan ylitse maaliin, maali hyväksytään. Tällainen tilanne voidaan tarkistaa videomaalituomarijärjestelmällä.

4. Jos kiekkoa ei nähdä maalissa, mutta sen tiedetään olevan maaliviivan ylitse maalissa (esimerkiksi hanskassa), maali hyväksytään. Tällainen tilanne voidaan tarkistaa videomaalituomarijärjestelmällä.
5. Jos kiekko on vartalon alla ja erotuomari tai videomaalituomari ei näe sitä maalissa, maalia ei voi hyväksyä.
6. Tilanteessa, jossa kaikki tekijät viittaavat, että kiekon täytyy olla maalissa, on mahdollista tuomita maali.

C - Tilanteet

Tilanne 1

Hyökkäävän joukkueen pelaaja kääntää luistinta ohjatakseen kiekon maaliin.

Tulkinta: Maali hyväksytään, jos kyseessä ei ollut ilmeinen potkuliike.

Tilanne 2

Kiekko osuu hyökkäävän joukkueen liikkuvaan luistimeen ja menee maaliin.

Tulkinta: Maali hyväksytään, jos kyseessä ei ollut ilmeinen potkuliike.

Tilanne 3

Hyökkäävän joukkueen pelaaja ohjaa kiekon luistimella maaliin.

Tulkinta: Maali hyväksytään, jos kyseessä ei ollut ilmeinen potkuliike.

Tilanne 4

Hyökkäävän joukkueen pelaaja seisoo maalialueella. Kiekko laukaistaan kohti maalia, se osuu maalialueella olevaan pelaajaan ja putoaa jäähän maalialueella. Pelaaja luistelee maalialueen ulkopuolelle ja sitten laukaisee kiekon maaliin.

Tulkinta: Maali hyväksytään.

Tilanne 5

Laukaistu kiekko osuu hyökkäävän joukkueen pelaajan kypärään tai vartaloon ja menee sitten maaliin.

Tulkinta: Maali hyväksytään, jos kyseessä ei ollut tarkoituksellinen kiekon ohjaus kypärällä tai kyseisellä vartalon osalla.

Tilanne 6

Maalin jälkeen videotarkastuksessa päätuomarille huomautetaan, että pelikello oli pysähdyksissä eikä käynyt, kun maali syntyi.

Tulkinta: Maali hyväksytään sillä edellytyksellä, että erä ei ollut päättynyt.

Tilanne 7

Rangaistusaition valvoja virheen takia rangaistu pelaaja joutui olemaan rangaistusaitiossa liian kauan. Tämän ylimääräisen ajan aikana vastustaja teki maalin.

Tulkinta: Maali hyväksytään.

SÄÄNTÖ 471 - MAALIN HYLKÄÄMINEN

B - Tulkinnat

1. Maalia ei voi tehdä, jos maali on pois paikaltaan sillä hetkellä, kun kiekko ylittää maalilinjan.
2. Maalia ei hyväksytä, jos hyökkäävän joukkueen pelaaja pelaa kiekkoa mailallaan maalin yläriman yläpuolella ja kiekko osuu matkalla maaliin kehen tahansa kenttäpelaajaan, maalivahtiin tai tuomariin. Samaa tulkintaa sovelletaan, jos hyökkään joukkueen pelaaja on pelannut kädellä kiekkoa.
3. Maalia ei voi tehdä minkäänlaisella ”potkulaukauksella”.
4. Pelaaja ei voi tahallisesti ohjata kiekkoa maaliin millään vartalonsa osalla. Maalia ei hyväksytä, vaikka kiekko osuisikin kehen tahansa toiseen kenttäpelaajaan, maalivahtiin tai tuomariin, ellei kenttäpelaaja ohjaa itse kiekkoa omaan maaliinsa.
5. Maalia ei hyväksytä, jos pelaaja tahallisesti lyö tai ohjaa kiekon vastustajan maaliin päällään tai kypärällään, kasvosuojuksella tai millä tahansa vartalonsa osalla, kuin luistimilla.

6. Maalia ei hyväksytä, jos pelikello on 20.00 tai 00.00.
7. Maalia ei hyväksytä, jos kiekko kimpoaa erotuomarista suoraan maaliin, toisin sanoen ellei pelaaja laukaise kiekkoa maaliin sen jälkeen, kun kiekko kimposi erotuomarista.
8. Kun kiekko osuu erotuomariin, sitten kimpoaa pelaajasta tai maalivahdista maaliin, maalia ei hyväksytä.
9. Maalia ei hyväksytä, jos kiekko ei ylitä maaliviivaa kokonaisuena.
10. Jos hyökkäävän joukkueen pelaaja liikkuu maalialueen läpi ja kiekko kimpoaa hänestä tai hänen mailastaan maaliin, maalia ei hyväksytä (sillä oletuksella, että pelaaja oli maalialueella ennen kiekkoa).
11. Jos kiekko on suljettu ja erotuomari katkaisee pelin ennen kuin kiekko menee maaliin, maalia ei hyväksytä eikä sitä voi tarkistaa videotuomarijärjestelmällä.

C - Tilanteet

Tilanne 1

Hyökkäävän joukkueen pelaajan ollessa maalialueella ennen kiekkoa puolustavan joukkueen pelaaja pelaa kiekon omaan maaliinsa.

Tulkinta: Maali hyväksytään.

Tilanne 2

Hyökkäävän joukkueen pelaaja lyö kädellään kiekkoa ja kiekko kimpoaa toisesta kenttäpelaajasta (hyökkäävän tai puolustavan joukkueen), hänen mailastaan tai luistimesta, maalivahdista tai erotuomarista maaliin.

Tulkinta: Maalia ei hyväksytä.

Tilanne 3

Hyökkäävän joukkueen pelaaja lyö tahallaan kiekkoa kädellään. Kiekko kimpoaa vastustajan maalivahdista toiselle hyökkäävän joukkueen pelaajalle, joka laukaisee kiekon maaliin.

Tulkinta: Maalia ei hyväksytä.

Tilanne 4

Hyökkäävän joukkueen pelaaja lyö tahallaan kiekkoa kädellään. Kiekko kimpoaa vastustajan maalivahdista tai muusta puolustavan joukkueen pelaajasta toiselle hyökkäävän joukkueen pelaajalle, joka laukaisee kiekon maaliin.

Tulkinta: Peli katkaistaan, mutta maalia ei hyväksytä.

Tilanne 5

Pelaaja lyö kiekkoa eteenpäin kädellään. Kiekko osuu kanssapelaajaan mailan varteen ja kimpoaa suoraan vastustajan maaliin.

Tulkinta: Maalia ei hyväksytä.

Tilanne 6

Kiekko ammutaan maaliin, mutta tulee kuitenkin nopeasti takaisin ja peli jatkuu pelitilanteen siirtyessä toiseen kenttäpäätyyn, jossa peli katkeaa maaliin. Tämän pelikatkon aikana tuomaristo toteaa hyväksyttävän maalin syntyneen aikaisemmin jo toisessa kenttäpäädyssä.

Tulkinta: Tätä tulkintaa sovelletaan ainoastaan ennen kuin peliä jatketaan uudestaan pelikatkon jälkeen. Tämä ensimmäinen maali hyväksytään, pelikatkon aiheuttanut maali (siis jälkimmäinen) hylätään ja pelikello asetetaan ensimmäisen maalin syntyhetken mukaiseen aikaan.

Tilanne 7

Linjatuomarilla on tarkoitus raportoida seuraavalla pelikatolla päätuomarille iso rangaistus tai ottelurangaistus, mutta peli katkaistaankin rikkoneen joukkueen tehtyä maaliin.

Tulkinta: Linjatuomari raportoi tilanteen päätuomarille, joka hylkää maalin ja tuomitsee rangaistuksen.

SÄÄNTÖ 472 - MAALINTEKIJÄ JA SYÖTTÄJÄT

B - Tulkinnat

1. Syöttäjää ei voida nimetä niissä tilanteissa, joissa maali hyväksytään, vaikka kiekko ei mennyt maaliin.

C - Tilanteet

Tilanne 1

Pelaaja on tehnyt maalin tai syöttänyt sen, mutta hänen nimeään ei löydy pöytäkirjasta.

Tulkinta: Maali hylätään ja pelaaja poistetaan pelistä. Nimen puuttuminen täytyy saattaa päätuomarin tietoon ennen kuin peli jatkuu. Jos nimen puuttuminen huomataan vasta maalia seuraavan aloituksen jälkeen, maalia ei voi hylätä enää.

Tilanne 2

Pelaaja A8 syöttää kiekon A9:lle, joka syöttää kiekon edelleen pelaajalle A10, joka tekee maalin.

Tulkinta: Syöttäjiksi merkitään pelaajat A8 ja A9.

Tilanne 3

Pelaaja A8 laukaisee kiekon maalin suuntaan, mutta ei maalivahtia päin. Pelaaja A9 noutaa ja syöttää kiekon pelaajalle A10, joka tekee maalin.

Tulkinta: Syöttäjiksi merkitään pelaajat A8 ja A9, koska kukaan B-joukkueen pelaajista ei saanut kiekkoa haltuunsa.

Tilanne 4

Pelaaja A8 syöttää kiekon A9:lle, mutta kiekko osuu matkalla B-joukkueen pelaajan vartaloon, mailaan tai luistimeen. Tämän jälkeen A9 noutaa kiekon ja syöttää sen pelaajalle A10, joka tekee maalin.

Tulkinta: Syöttäjiksi merkitään pelaajat A8 ja A9, koska kukaan B-joukkueen pelaajista ei saanut kiekkoa hallintaansa.

Tilanne 5

Pelaaja A8 laukaisee kiekon maalivahtia kohti ja maalivahti torjuu laukauksen. Kiekko ponnahtaa takaisin kentälle ja pelaaja A10 laukaisee kiekon maaliin.

Tulkinta: Syöttäjäksi merkitään pelaaja A8.

Tilanne 6

Pelaaja A8 syöttää kiekon A9:lle, joka yrittää syöttää kiekon edelleen pelaajalle A10. Kuitenkin, B-joukkueen pelaaja onnistuu katkaisemaan syötön. Pelaaja A10 taklaa B-joukkueen kiekollista pelaajaa ja laukaisee kiekon maaliin.

Tulkinta: KETÄÄN pelaajaa ei merkitä syöttäjäksi, koska B-joukkueella oli kiekko hallussaan juuri ennen maalin syntymistä.

Tilanne 7

Pelaaja A8 syöttää kiekon A9:lle, joka syöttää kiekon edelleen pelaajalle A10, joka laukaisee kiekon kohti maalia. Maalivahti torjuu kiekon, mutta kiekko ponnahtaa takaisin kentälle ja pelaaja A10 laukaisee kiekon maaliin.

Tulkinta: Syöttäjiksi merkitään pelaajat A8 ja A9 (katso sääntö 472).

SÄÄNTÖ 480 - KIEKKO RAJOJEN ULKOPUOLELLA

B - Tulkinnat

1. Jos kiekko osuu vaihtoitoiden kohdalla suojalasin pyöristykseen (päätekohta), katkaistaan peli välittömästi, sillä pyöristys katsotaan olevan pelialueen ulkopuolella. Jos kiekko vain osuu tämän suojalasin tukeen tai tukipylvääseen kentän sisäpuolella, katsotaan kiekon olevan pelissä.

Tämä pyöristys suojalasisissa vaihtoitoiden kohdalla on suunniteltu estämään pelaajien loukkaantuminen ja korvaamaan mahdollisten pehmusteiden asentaminen.

SÄÄNTÖ 481 - KIEKKO MAALIVERKOLLA

A - Tuomariston toimintaohjeet

1. Jos kiekko on ammuttu maalin takaverkolle hyökkäävän joukkueen pelaajan toimesta ja puolustavan joukkueen pelaajalla on mahdollisuus pelata kiekko pois verkolta, mutta hän ei näin tee, päätuomarin tulee suullisesti viestittää kyseiselle pelaajalle pelata kiekkoa. Jos pelaaja ei vielääkään yritä pelata kiekkoa maaliverkolta, päätuomarin tulee katkaista peli ja varoittaa puolustavaa joukkuetta pelin viivyttämisestä (kiekon palaamatta jättämisestä). Seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä päätyalueen aloituspisteestä.

B - Tulkinnat

1. Pelaajat saavat pelata tai lyödä kiekon pois maalin sivuverkolta sillä edellytyksellä, ettei kiekko ole maaliverkolla kauemmin kuin kolme (3) sekuntia.

C - Tilanteet

Tilanne 1

Kiekko putoaa maalin katolle, mutta ennen kuin päätuomari ehtii katkaista pelin, hyökkäävän joukkueen pelaaja pelaa kiekon mailallaan pois verkolta.

Tulkinta: Päätuomarin tulee antaa pelin jatkua, jos kyseessä ei ollut korkea maila.

Tilanne 2

Kiekko putoaa maalin katolle, mutta ennen kuin päätuomari ehtii katkaista pelin, hyökkäävän joukkueen pelaaja pelaa kiekon mailallaan pois verkolta ja tekee maalin.

Tulkinta: Jos kyseessä ei ollut korkea maila ja pelaaja ei ollut maalialueella sillä hetkellä, kun kiekko putosi maalialueelle, maali hyväksytään.

Tilanne 3

Kiekko putoaa maalin katolle, mutta ennen kuin päätuomari ehtii katkaista pelin, hyökkäävän joukkueen pelaaja pelaa kiekon mailallaan maalin sisäkautta pois verkolta ja tekee maalin.

Tulkinta: Jos kyseessä ei ollut korkea maila ja pelaaja ei ollut maalialueella sillä hetkellä, kun kiekko putosi maalialueelle, maali hyväksytään.

SÄÄNTÖ 490 - KIEKON PELAAMINEN KÄDELLÄ

A - Tuomariston toimintaohjeet

1. Käsisyötön käsimerkin näyttäminen ei ole tarpeellista, jos puolustavan joukkueen pelaaja suorittaa käsisyötön omalla puolustusalueellaan, ellei kiekko tule pois puolustusalueelta kädellä syötettynä.
2. Päätuomari ilmoittaa mahdollista rikkeestä näyttämällä käsisyötön käsimerkin. Tämän jälkeen hän joko näyttää *ei vihelletä* (wash out) -merkin pelin jatkumiseksi tai katkaisee pelin ja näyttää käsisyötön käsimerkin uudelleen.
3. Linjatuomarit ilmoittavat mahdollista käsisyöttörikkeestä käsimerkein ainoastaan, jos päätuomari ei ole havainnut käsisyöttöä, Linjatuomareiden on aina ensimmäiseksi annettava päätuomarille mahdollisuus katkaista peli.

B - Tulkinnat

1. Puolustavan joukkueen pelaajien puolustusalueellaan tekemien peräkkäisten käsisyöttöjen lukumäärää ei ole rajattu.
2. Maalivahti saa puolustusalueellaan syöttää tai lyödä kiekon kädellään kanssapelaajalleen, mutta hän ei saa ottaa kiekkoa kiinni ja heittää sitä eteenpäin kanssapelaajalleen (katso Sääntö 560b).

C - Tilanteet

Tilanne 1

Pelaaja lyö kiekon kädellään, kiekko osuu vastustajan maalivahtiin ja kimpoaa takaisin peliin ja kiekon saa haltuunsa kädellä pelanneen pelaajan kanssapelaaja.

Tulkinta: Päätuomarin tulee katkaista peli käsisyöttönä.

Tilanne 2

Pelaaja lyö kiekon kädellään, kiekko osuu kanssapelaajaa vartaloon ja kiekon saa haltuunsa vastustajan pelaaja.

Tulkinta: Peliä ei katkaista käsisyöttönä ellei kiekkoon osunut kanssapelaaja pelannut kiekkoa. Kiekon osumista pelaajaan ei tulkita kiekon pelaamiseksi.

Tilanne 3

Puolustusalueellaan oleva pelaaja lyö kiekon kädellään pois puolustusalueeltaan keskialueelle. Kiekko osuu puolueettomalla alueella olevaan vastustajan pelaajaan (joka ei kontrolloi tai pelaa kiekkoa) ja tämän jälkeen kiekon ottaa (puolueettomalla alueella) kiekon lyöneen pelaajan kanssapelaaja.

Tulkinta: Peli katkaistaan käsisyöttönä. Seuraava aloitus suoritetaan kiekkoa lyöneen pelaajan puolustusalueen aloituspisteestä.

SÄÄNTÖ 492 - KIEKON PELAAMINEN KORKEALLA MAILALLA

A - Tuomariston toimintaohjeet

1. Jos pelaaja osuu kiekkoon korkealla mailalla, päätuomarın tulee ilmoittaa mahdollisesta rikkeestä näyttämällä korkean mailan käsimerkki. Sen mukaan saako kiekon haltuunsa ei-rikkonut joukkue vai rikkonut joukkue, päätuomari joko näyttää *ei vihelletä* (wash out) -merkin pelin jatkumiseksi tai katkaisee pelin ja näyttää korkean mailan käsimerkin uudelleen.
2. Päätuomarın velvollisuus on ratkaista korkealla mailalla pelaamistilanteet aina kun hän on jäällä ja etenkin päätyalueilla.
3. Linjatuomarit voivat katkaista pelin korkealla mailalla pelaamisesta puolueettomalla alueella ja silloinkin heidän tulee ensin varmistua, että päätuomari ei ole huomannut tilannetta.
4. Linjatuomarit EIVÄT ilmoita käsimerkillä mahdollista korkealla mailalla pelaamista. Jos linjatuomari katkaisee pelin korkealla mailalla pelaamisen takia, hän viheltää pilliinsä ja näyttää korkean mailan käsimerkin. Linjatuomarit toimivat näin ainoastaan, jos päätuomari ei ole nähnyt tilannetta eikä ole näyttänyt alustavaa käsimerkkiä. Linjatuomareiden on aina ensimmäiseksi annettava päätuomarille mahdollisuus katkaista peli.

B - Tulkinnat

1. Pelaaja pelaa kiekkoa korkealla mailalla ja peli katkaistaan kiekon mentyä pelialueen ulkopuolelle. Seuraava aloitus suoritetaan korkean mailan säännön 492c ja säännön 440d mukaisesti, vaikka peli katkaistiin kiekon mentyä pelialueen ulkopuolelle.
2. Kun peli katkaistaan kiekon pelaamisesta korkealla mailalla, seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä aloituspisteestä, joka antaa rikkoneelle joukkueelle vähiten alueellista etua jäällä (siellä missä kiekkoa pelattiin sääntöjen vastaisesti tai missä rikkonut joukkue sitä viimeksi palasi).

C - Tilanteet

Tilanne 1

Kiekko osuu maalin yläriman yläpuolella hyökkäävän joukkueen pelaajan mailaan, josta kiekko putoaa alas osuen pelaajan vartaloon ja tästä suoraan maaliin.

Tulkinta: Maalia ei hyväksytä.

Tilanne 2

Kiekko osuu maalin yläriman yläpuolella hyökkäävän joukkueen pelaajan mailaan, josta kiekko kimpoaa kenttäpelaajaan tai maalivahtiin tai erotuomariin ja tästä suoraan maaliin.

Tulkinta: Maalia ei hyväksytä.

Tilanne 3

Puolustavan joukkueen pelaajan maila on maalin yläriman tai hyökkäävän joukkueen pelaajan olkapään yläpuolella ja kiekko kimpoaa hänen olkapäästään maaliin.

Tulkinta: Maali hyväksytään, koska kiekko ei osunut mailaan.

Tilanne 4

Päätuomari on nostanut kätensä ylös A-joukkueen siirretyn rangaistuksen merkiksi. Kiekko on B-joukkueen hallussa. B-joukkue syyllistyy kiekon pelaamiseen korkealla mailalla, minkä takia peli katkaistaan.

Tulkinta: Peli katkaistaan, koska pelikatko syntyisi kumman tahansa joukkueen pelatessa kiekkoa. Seuraava aloitus suoritetaan toisesta rangaistuksen saavan joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä.

OSA 5 - RANGAISTUKSET

SÄÄNTÖ 500 - RANGAISTUKSET - MÄÄRITELMÄT JA TOIMINTATAVAT

B - Tulkinnat

1. Kun kiista tapahtuu ottelua edeltävän lämmittelyjakson aikana riippumatta siitä, onko erotuomaristo nähnyt tilanteen vai ei, päätuomari EI voi tuomita rangaistuksia tilanteesta. Päätuomarin on kuitenkin raportoitava tilanteesta asiaankuuluvalla elimelle ja raportti on tarvittaessa laadittava yhdessä ottelun toimitsijoiden kanssa.
2. Jos kiista tapahtuu lämmittelyjakson jälkeen, kun pelaajat ovat palanneet jälle aloittamaan ottelua ja aloituskokoonpanot ovat jo jäällä, päätuomari voi tuomita rangaistuksia vastaavasti kuin itse ottelun aikana.
3. Kun ottelu on päättynyt, mutta joukkueet ja erotuomaristo ovat vielä jäällä, päätuomari voi tuomita rangaistuksia vastaavasti kuin itse ottelun aikana ja päätuomarin on raportoitava kaikki rangaistukset asiaankuuluvalla elimelle.
4. Jos pelaajalle tuomitaan käytösrangaistus ottelun kymmenen viimeisen minuutin aikana eikä ottelussa ole jatkoajan mahdollisuutta, pelaajaa ei lähetetä rangaistusaitioon, vaan suoraan pukuhuoneeseen.
5. Kun pelaajalle tuomitaan pieni rangaistus, rangaistus sopimattomasta käytöksestä, pelirangaistus ja sitten ottelurangaistus, kirjurin on yksinkertaisesti vain listattava kaikki rangaistukset allekkain ja merkittävä rangaistuksen pituudeksi kaksi (2) minuuttia pienelle rangaistukselle, kymmenen (10) minuuttia rangaistukselle sopimattomasta käytöksestä, 20 minuuttia pelirangaistukselle ja 25 minuuttia ottelurangaistukselle.
6. Jos useita rangaistuksia tuomitaan samalla pelikatolla, joukkueen kapteeni saa valita pienten rangaistusten kohdalla, missä järjestyksessä rangaistukset kärsitään. Sillä ei ole merkitystä, missä järjestyksessä rikkeet ovat tapahtuneet.
7. Jos pelaajalle tuomitaan kaksinkertainen pieni rangaistus, se merkitään rangaistuskelloon neljänä (4) minuuttina.
8. Rangaistus on voitu tuomita, mutta siirrettyjen rangaistusten takia sitä ei vielä kärsitä. Rangaistuksien yhteydessä merkittävänä tekijänä on, miten määritellään rangaistuksen **kärsiminen** (=rangaistus käy rangaistuskellossa tai henkilökohtainen rangaistus käynnissä).
9. Mikään rangaistus ei voi päättyä, jos sitä ei kärsitä rangaistuskellossa. *Samanaikaisten rangaistusten* –sääntöä sovellettuuihin pieniä rangaistuksia ja isoja rangaistuksia (sekä ottelurangaistuksia) sekä käytösrangaistuksia ja pelirangaistuksia ei näytetä rangaistuskellossa.
10. Tilanteessa, jossa joukkueella on kärsittävänsä enemmän kuin kaksi rangaistusta ja rangaistuksia päättyy siten, että joukkueella on oikeus saada neljäs tai viides kenttäpelaaja takaisin jälle, pelaajien on palattava siinä järjestyksessä, kun heidän rangaistuksensa ovat päättyneet.

SÄÄNTÖ 502 - JOUKKUERANGAISTUS & SÄÄNTÖ 514 - RANGAISTUSTEN MÄÄRÄÄMINEN

B - Tulkinnat

1. Erotuomarin täytyy esittää kolme kysymystä pieniin rangaistuksiin liittyen:
 - Kärsiikö joukkue pientä rangaistusta?
 - Onko joukkue vajaalukuinen ts. onko jäällä lukumääräisesti vähemmän pelaajia kuin vastustajalla pienen tai joukkuerangaistuksen takia?
 - Tekikö vastustaja maalin?

Tulkinta: Jos vastaus kaikkiin kolmeen kysymykseen on ”kyllä”, ensimmäinen kärsittävinä olevista pienistä rangaistuksista tai joukkuerangaistuksista päättyy, paitsi jos maali tehdään rangaistuslaukauksesta tai muutoin määrätään säännössä 502 b.

2. Jos joukkue on vajaalukuinen ja vastustaja tekee maalin rangaistuslaukauksesta, mikään rangaistus ei pääty.
3. Kun pieni tai joukkuerangaistus tuomitaan jo ison tai ottelurangaistuksen takia vajaalukuisena olevalle joukkueelle, mutta ennen kuin peli ehditään katkaista siirretyn rangaistuksen

tuomitsemiseksi, ei-rikkonut joukkue tekee maalin, ei ilmoitettua pientä tai joukkuerangaistusta tuomita syntyneen maalin takia.

4. Kun siirretty rangaistusvihellys ilmoitetaan jo vajaalukuisena olevaa joukkuetta vastaan ja tuomitava rangaistus aiheuttaisi rangaistuslaukauksen, mutta ennen pelin katkaisemista ei-rikkonut joukkue tekee maalin. Tällöin siirretty pieni (kaksinkertainen pieni, iso tai OR) rangaistus (se joka olisi aiheuttanut rangaistuslaukauksen) tuomitaan ja vanhin rangaistuskellossa kärsittävä oleva pieni rangaistus päättyy automaattisesti säännön 502 mukaisesti.

C - Tilanteet

Tilanne 1

A-joukkueelle on tuomittu joukkuerangaistus rikkeestä ”liian monta pelaajaa jäällä”. Samalla pelikatolla A-joukkue esittää mittauspyynnön B-joukkue pelaajan mailasta, joka todetaan sääntöjen mukaiseksi ja A-joukkueelle tuomitaan toinen joukkuerangaistus.

Tulkinta: Yksi A:n kenttäpelaaja voi kärsiä molemmat rangaistukset peräkkäin (2' + 2').

Tilanne 2

A-joukkueen pelaajalle numero 5 on tulossa siirrettynä pieni rangaistus koukkaamisesta. Peli-
katolla A-joukkueelle tuomitaan myös joukkuerangaistus.

Tulkinta: A5 kärsii oman pienen rangaistuksena ja A-joukkueen tulee nimetä toinen kenttäpelaaja kärsimään joukkuerangaistus. Joukkueiden pelivahvuus on 3-5

Esimerkkejä maalista vajaalukuista joukkuetta vastaan

- | | | | | | | |
|------------|------------------|-------|------|--|-------|------|
| (1) | A-joukkue | | | B-joukkue | | |
| | A6 | 2 min | 3.00 | B11 | 2 min | 3.00 |
| | A9 | 2 min | 3.30 | | | |
| | | | | maali | | 4.00 |
| | | | | • Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 4 vastaan | | |
| | | | | • Ajassa 3.30 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 4 vastaan | | |
| | | | | • A9 palaa jäälle ajassa 4.00 | | |
-
- | | | | | | | |
|------------|------------------|-------|------|-------------------------------|-------|------|
| (2) | A-joukkue | | | B-joukkue | | |
| | A6 | 2 min | 3.30 | B11 | 2 min | 3.00 |
| | A9 | 2 min | 4.00 | | | |
| | | | | maali | | 4.30 |
| | | | | • A6 palaa jäälle ajassa 4.30 | | |
-
- | | | | | | | |
|------------|------------------|-------------|------|---|-------|------|
| (3) | A-joukkue | | | B-joukkue | | |
| | A6 | 2 min | 3.00 | B11 | 2 min | 3.00 |
| | A9 | 5 min + PRK | 3.30 | | | |
| | | | | maali | | 4.00 |
| | | | | • Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 4 vastaan | | |
| | | | | • Ajassa 3.30 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 4 vastaan | | |
| | | | | • A9 poistetaan pelistä. Sijaiskärsijä kärsii A9:n 5 min rangaistuksen. | | |
| | | | | • Kukaan ei pääse jäälle ajassa 4.00 (katso sääntö 502b) | | |
-
- | | | | | | | |
|------------|------------------|-------------|------|--|-------|------|
| (4) | A-joukkue | | | B-joukkue | | |
| | A6 | 5 min + PRK | 3.00 | B11 | 2 min | 3.00 |
| | A9 | 2 min | 3.30 | | | |
| | | | | maali | | 4.00 |
| | | | | • Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 4 vastaan | | |
| | | | | • A6 poistetaan pelistä. Sijaiskärsijä kärsii 5 min rangaistuksen. | | |
| | | | | • Ajassa 3.30 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 4 vastaan | | |
| | | | | • A9 palaa jäälle ajassa 4.00 | | |

- (5) **A-joukkue** **B-joukkue**
- | | | | | | |
|----|------------|------|-------|-------|------|
| A6 | 5 min+ PRK | 3.00 | B11 | 2 min | 3.00 |
| A9 | 2 min | 3.00 | | | |
| | | | maali | | 4.00 |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan
 - A6 poistetaan pelistä. Sijaiskärsijä kärsii 5 min rangaistuksen.
 - Kukaan ei pääse jälle ajassa 4.00
- (6) **A-joukkue** **B-joukkue**
- | | | | | | |
|----|-----------------|------|-------|--|------|
| A6 | 2 + 5 min + PRK | 4.00 | | | |
| A9 | 2 min | 8.00 | | | |
| | | | maali | | 9.15 |
- A6 poistetaan pelistä. Sijaiskärsijä kärsii 2 ja 5 min rangaistukset.
 - A9 palaa jälle ajassa 9.15, koska A9:n rangaistus on ensimmäinen (ts. "vanhin kellossa") kärsittävästä pienistä rangaistuksista.
- (7) **A-joukkue** **B-joukkue**
- | | | | | | |
|----|-------------|------|-------|--|------|
| A6 | 2+5 min+PRK | 4.00 | | | |
| A9 | 2 min | 9.10 | | | |
| | | | maali | | 9.15 |
- A6 poistetaan pelistä. Sijaiskärsijä kärsii 2 ja 5 min rangaistukset.
 - A6:n sijaiskärsijä palaa jälle ajassa 9.15, koska A6:n pieni rangaistus on ensimmäinen kärsittävästä pienistä rangaistuksista.
- (8) **A-joukkue** **B-joukkue**
- | | | | | | |
|-----|-------------|------|-------|--|------|
| A7 | 5 min + PRK | 3.00 | | | |
| A11 | 5 min + PRK | 3.10 | | | |
| A12 | 2 min | 4.00 | | | |
| | | | maali | | 4.30 |
- A7 poistetaan pelistä. Sijaiskärsijä kärsii 5 min rangaistuksen.
 - A11 poistetaan pelistä. Sijaiskärsijä kärsii 5 min rangaistuksen.
 - Kukaan ei pääse jälle, koska A12 ei kärsi pientä rangaistusta maalin syntyhetkellä.
- (9) **A-joukkue** **B-joukkue**
- | | | | | | |
|----|-------|-------|-------|-------|-------|
| A4 | 2 min | 10.00 | | | |
| A7 | 2 min | 10.30 | | | |
| A9 | 2 min | 11.00 | B8 | 2 min | 11.00 |
| | | | maali | | 12.10 |
- Ajassa 11.00 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - A9:n ja B8:n rangaistuksiin sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
 - Ajassa 12.00 joukkueet pelaavat 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan. Tällöin A7:n pieni rangaistus on ainoa pelikellossa kärsittäväksi oleva rangaistus, koska A4 palaa jälle ajassa 12.00.
 - A7 palaa jälle maalista ajassa 12.10.
- (10) **A-joukkue** **B-joukkue**
- | | | | | | |
|----|-------------|------|-------|-----------|------|
| A9 | 5 min + PRK | 3.00 | | | |
| A6 | 2 min | 3.30 | B11 | 2 + 2 min | 3.30 |
| | | | maali | | 4.30 |
- A9 poistetaan pelistä. Sijaiskärsijä kärsii 5 min rangaistuksen ja palaa jälle 8.00.
 - Ajassa 3.30 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
 - A6:n pieneen rangaistukseen ja B11:n toiseen pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
 - B-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään B11:n normaalisti kärsittävää toista pientä rangaistusta.
 - B11 palaa jälle 7.30:n jälkeen ensimmäisellä pelikatolla.
 - Kukaan ei pääse jälle maalista.

(11) A-joukkue

A6	5 min + PRK	3.00
A9	2 min	3.30

B-joukkue

B11	5 min + PRK	3.30
maali		4.00

- A6 poistetaan pelistä. Sijaiskärsijä kärsii 5 min rangaistuksen ja palaa jälle 8.00.
- B11 poistetaan pelistä. Sijaiskärsijä kärsii 5 min rangaistuksen ja palaa jälle 8.30.
- Ajassa 3.30 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
- A9:n pieneen rangaistukseen ja B11:n isoon rangaistukseen ei sovelleta *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- A9 palaa jälle maalista 4.00.

(12) A-joukkue

A7	2 + 2 min	12.00
A9	2 min	13.15

B-joukkue

B3	2 min	12.00
maali		13.30

- Ajassa 12.00 A-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään A7:n normaalisti kärsittävää yhtä pientä rangaistusta, koska A7:n toiseen pieneen rangaistukseen ja B3:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- Maalista 13.30 A7:n sijainen palaa jälle.
- A7 palaa jälle 15.30:n jälkeen ensimmäisellä pelikatolla.

(13) A-joukkue

A7	2 min	3.30
----	-------	------

B-joukkue

B11	2 min	3.30
B14	5 min + PRK	3.30
B19	2 min	3.30

maali 4.00

- B14 poistetaan pelistä. Sijaiskärsijä kärsii 5 min rangaistuksen ja palaa jälle 8.30.
- Ajassa 3.30 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 3 vastaan.
- A7:n pieneen rangaistukseen ja B19:n tai B11:n pieneen rangaistukseen (kapteenin valinta) sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- Maalista 4.00 joko B19 tai B11 palaa jälle (kumpi kärsii pientä rangaistusta kapteenin alkuperäisen valinnan mukaisesti).
- A7 ja B19 tai B11 palaavat jälle 5.30:n jälkeen ensimmäisellä pelikatolla.

(14) A-joukkue

A6	5 min + PRK	3.00
A9	2 min	3.30

B-joukkue

B11	2 min	3.30
maali		4.00

- A6 poistetaan pelistä. Sijaiskärsijä kärsii 5 min rangaistuksen ja palaa jälle 8.00.
- Ajassa 3.30 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- A9:n ja B11:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- Maalista 4.00 ei kukaan palaa jälle, koska sijainen kärsii A6:n isoa rangaistusta.
- A9 ja B11 palaavat jälle 5.30:n jälkeen ensimmäisellä pelikatolla.

(15) A-joukkue

A8	2 + 2 min	3.00
A9	2 min	4.00

B-joukkue

maali		4.30
maali		5.30

- Ajassa 4.30 A8:n ensimmäinen pieni rangaistus päättyy maalista ja peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- Ajassa 5.30 A9:n pieni rangaistus päättyy maalista ja peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.

Esimerkkejä sääntöjen 502 ja 514 soveltamisesta liittyen maalin syntyessä siirretyn rangaistusvihellyksen aikana

- (1) **A-joukkue** **B-joukkue**
A15 2 min 3.00
A23 2 + 2 min (S)

(S) = siirretty rangaistusvihellys maali 4.30
• Maalista A15 palaa peliin
• A23:n kaksinkertainen pieni rangaistus tuomitaan ajassa 4.30
- (2) **A-joukkue** **B-joukkue**
A15 2 min 3.00
A23 2 min (S)

B12 2 min 3.30
maali 4.10
• Kenenkään rangaistus ei pääty
• Maali poistaa siirretty rangaistusvihellyksen ja A9:n rangaistus ei tuomita.
• *TULKINTA:* A- joukkue ei ole vajaalukuinen maalin syntyessä
- (3) **A-joukkue** **B-joukkue**
A15 2 min 3.00
A23 2 min 4.00

B12 2 min 3.30
maali 4.30
• A15 rangaistus päättyy maalista. Hänen pieni rangaistuksensa ole vanhin kellossa kärsittäväenä oleva rangaistus
- (4) **A-joukkue** **B-joukkue**
A15 5 min 3.00
A23 2 min 3.30

B12 2 min 4.00
maali 4.30
• A23 rangaistus päättyy. Joukkue on vajaalukuinen pienen rangaistuksen takia.
- (5) **A-joukkue** **B-joukkue**
A15 2 min 3.00
A23 2 min 3.15

B12 2 min 3.00
maali 4.30
• A23 rangaistus päättyy.
- (6) **A-joukkue** **B-joukkue**
A15 2 min 3.00
A23 2 min 4.00

B12 2 min 3.30
B3 2 min (S)
maali 4.30
• B3 siirrettyä rangaistusvihellystä ei tuomita. B12 rangaistus ei tee joukkueesta vajaalukuista
- (7) **A-joukkue** **B-joukkue**
A15 2 min 3.00
A23 2 min 4.00
A6 2 min (S)

B12 2 min 3.30
maali 4.30
• A15 rangaistus päättyy.
• A6:n pieni rangaistus alkaa ajassa 4.30.

- (8) **A-joukkue** **B-joukkue**
 A15 2 min 3.00 B12 2 min 3.30
 A23 2 min 4.00 maali 5.00
 • A15 rangaistus päättyy ajassa 5.00. Joukkueet ovat tasalukuiset maalin syntyhetkellä.
- (9) **A-joukkue** **B-joukkue**
 A15 2 min 3.00 B12 2 min 4.00
 A23 2 min 3.30 maali 4.30
 • A15 rangaistus päättyy.
- (10) **A-joukkue** **B-joukkue**
 A15 2 min 3.30 B12 2 min 3.00
 A23 5 min 4.00 maali 4.30
 • A15 rangaistus päättyy. Joukkue on vajaalukuinen pienen rangaistuksen takia.
- (11) **A-joukkue** **B-joukkue**
 A15 5 min 3.00 B12 5 min 3.30
 A23 2 min 4.00 maali 4.30
 • A23 rangaistus päättyy. Joukkue on vajaalukuinen pienen rangaistuksen takia.
- (12) **A-joukkue** **B-joukkue**
 A15 2 min 3.00 B12 2 min 3.00
 A23 5 min 3.30
 A6 2 min (S) maali 4.30
 • A6:n rangaistusta ei tuominta (ellei kyseessä ole iso tai ottelurangaistus). Joukkue ei ole vajaalukuinen pienen rangaistuksen takia.

SÄÄNTÖ 503 - ISO RANGAISTUS

B - Tulkinat

- Pelaajalle ollaan tuomitsemassa siirrettynä isoa ja pientä rangaistusta sekä automaattista pelirangaistusta käytöksestä. Vastajoukkue tekee maalin ennen kuin rangaistukset tuomitaan. Pientä rangaistusta ei tuomita, pelaaja poistetaan pelistä ja joukkueen täytyy asettaa sijainen kärsimään ainoastaan ison rangaistuksen. Sillä ei ole merkitystä, missä järjestyksessä rikkeet tapahtuivat.
- Kun läpiajossa olevaa pelaajaa rikotaan siten, että rike aiheuttaa sekä ison rangaistuksen, automaattisen pelirangaistuksen käytöksestä että rangaistuslaukauksen, iso rangaistus ja automaattinen pelirangaistus käytöksestä tuomitaan siitä huolimatta, tekeekö pelaaja rangaistuslaukauksesta maalin vai ei.

C - Tilanteet

Tilanne 1

Joukkue on vajaalukuinen pienen rangaistuksen (tai joukkuerangaistuksen) takia ja joukkuetta vastaan tuomitaan siirretty iso rangaistus ja automaattinen pelirangaistus käytöksestä (tai ottelurangaistus), mutta ennen kuin peli katkaistaan ei-rikkonut joukkue tekee maalin.

Tulkinta: Vanhin kärsittävänä oleva pieni rangaistus päättyy (Sääntö 502b) ja siirretty iso rangaistus ja automaattinen pelirangaistus käytöksestä (tai ottelurangaistus) tuomitaan normaalisti.

SÄÄNTÖ 504 - KÄYTÖSRANGAISTUS

C - Tilanteet

Tilanne 1

Pelaajalle tuomitaan käytösrangaistus. Sitten, kun hän istuu rangaistuspenkillä, hänelle tuomitaan toinen käytösrangaistus.

Tulkinta: Toinen käytösrangaistus tuomitaan pelirangaistuksena käytöksestä. Pöytäkirjaan merkitään ensimmäinen käytösrangaistus 10 minuutin rangaistuksena ja pelirangaistus käytöksestä 20 minuutin rangaistuksena. Toista käytösrangaistusta ei merkitä pöytäkirjaan, koska se muuttuu automaattisesti pelirangaistukseksi käytöksestä.

SÄÄNTÖ 508 - RANGAISTUSLAUKAUS

A - Tuomariston toimintaohjeet

1. Päätuomarin on näytettävä rangaistuslaukauksen käsimerkki, kun rangaistuslaukaus tuomitaan.
2. Päätuomarin tulee painaa mieleensä rikkoneen pelaajan numero ja ilmoitettava rikkoneen pelaajan numero kirjurille.

C - Tilanteet

Tilanne 1

Läpiajossa olevaa pelaajaa rikotaan takaapäin ja hän kaatuu jälle. Tämän jälkeen hän nousee ylös ja laukaisee vapaasti ja häiritsemättä kohti maalia.

Tulkinta: Tilanteesta ei tuomita rangaistuslaukausta, vaan ainoastaan pieni rangaistus, koska pelaaja nousi ylös ja hänellä oli vielä *kohtuullinen maalintekotilanne*.

Tilanne 2

Läpiajossa oleva pelaaja kammitetaan ja kiekko jää vapaaksi. Hänen kanssapelaajansa tulee takaa, ottaa haltuunsa vapaan kiekon ja laukoo vapaasti kohti maalia, mutta kiekko ei mene maaliin.

Tulkinta: Tilanteesta ei tuomita rangaistuslaukausta, vaan ainoastaan pieni rangaistus, koska joukkueella säilyi *kohtuullinen maalintekotilanne*.

Tilanne 3

Läpiajossa olevaa pelaajaa rikotaan takaapäin ja päätuomari nostaa kätensä ylös siirretyn rangaistuksen (rangaistuslaukaus) merkiksi, mutta ennen kuin peli katkaistaan, tapahtuu toinen rike, jonka tekee sama tai joku toinen pelaaja.

Tulkinta: Ensimmäisen rikkeen perusteella tuomitaan rangaistuslaukaus. Toisen rikkeen tehnyt pelaaja menee rangaistuspenkille ja kärsii rangaistuksensa riippumatta siitä, tehdäänkö rangaistuslaukauksesta maali tai ei. Jos rikkonut joukkue on jo vajaa-lukuinen aikaisemman pienen rangaistuksen takia, tällöin joukkue yhä kärsii tämän rangaistuksen säännön 502b mukaisesti riippumatta siitä, tehdäänkö rangaistuslaukauksesta maali tai ei, ja joukkue pelaa kahden pelaajan vajaanlukuisena.

Tilanne 4

A-joukkueen pelaaja numero 10 kärsii pientä rangaistusta. A8:lle on tulossa siirretty rangaistus huitomisesta, mutta ennen kuin peli katkaistaan, B-joukkueen hyväksi tuomitaan rangaistuslaukaus toisen rikkeen takia. B-joukkue tekee maalin rangaistuslaukauksesta.

Tulkinta: A10:n rangaistus ei pääty ja A8:n on mentävä rangaistuspenkille kärsimään rangaistustaan (riippumatta siitä, tehdäänkö rangaistuslaukauksesta maali tai ei).

Tilanne 5

Hyökkäävän joukkueen pelaaja on läpiajossa ja maalin takana oleva puolustavan joukkueen pelaaja siirtää maalinsa pois paikaltaan.

Tulkinta: Tilanteesta tuomitaan rangaistuslaukaus, koska läpiajossa olevan hyökkäävän joukkueen pelaajan ja maalivahdin välissä ei ole yhtään puolustavan joukkueen pelaajaa.

Tilanne 6

Joukkue A on vaihtanut maalivahtinsa ylimääräiseen kenttäpelaajaan. Joukkue A:n kenttäpelaaja makaa maalialueellaan, jolloin hänen alleen ammutaan kiekko. Hän ei yritä millään tavoin peittää kiekkoa tai maata sen päällä tai haalia kiekkoa alleen, mutta kiekko peittyy hänen alleen ja peli katkaistaan.

Tulkinta: Tilanteesta ei tuomita maalia ellei pelaaja tarkoituksellisesti yrittänyt sulkea kiekkoa alleen.

SÄÄNTÖ 509 - TOIMINTA RANGAISTUSLAUKAUKSESSA

A - Tuomariston toimintaohjeet

1. Jos pelaaja suorittaa rangaistuslaukauksen tai ottelun voittolaukauskisan aikana ”Spin-O-Rama”-tyyppisen pyörähdysten, tuomariston täytyy kiinnittää huomiota seuraaviin kohtiin:
 - a. Pelaajan on oltava jatkuvassa liikkeessä kohti maalia ja pelaaja hallitsee sitä
 - b. Jos pelaaja tai kiekko lopettavat jatkuvan liikkeen maalia kohden, katsotaan laukaus suoritetuksi.
 - c. Jos pelaaja koskettaa maalivahtia ennen kuin kiekko menee maaliin, laukaus katsotaan suoritetuksi. Maalia ei hyväksytä ja pelaajalle saatetaan tuomita rangaistus estämisestä (katso sääntö 595).

B - Tulkinnot

1. Vain maalivahti voi asettua torjumaan rangaistuslaukauksen.
2. Varamaalivahdille ei sallita lämmittelyä ennen rangaistuslaukausta.
3. Jos ottelun viime sekunneilla tapahtuu rike, jonka perusteella tuomitaan rangaistuslaukaus, mutta peliaika ehti päättyä ennen kuin päätuomari ehtii katkaista pelin, rangaistuslaukaus tuomitaan. Jos rangaistuslaukauksesta syntyy maali, pöytäkirjaan merkitään maalintekoajaksi 19.59.
4. Jos rangaistuslaukauksen suorittaja kompastuu tai kaatuu suorituksen aikana ja kiekon liike jatkuu edelleen kohti vastustajan maalia, pelaaja voi nousta ylös ja jatkaa rangaistuslaukauksen suorittamista.
5. Jos rangaistuslaukauksen suorituksen aikana joukkueen toimihenkilö estää tai häiritsee rangaistuslaukauksen suorittajaa aiheuttaen rangaistuslaukauksen epäonnistumisen, päätuomarin tulee sallia rangaistuslaukauksen uusiminen ja tuomittava pelirangaistus käytöksestä rikkoneen joukkueen toimihenkilölle (katso sääntö 551b).
6. Joukkue pelaa parhaillaan ilman maalivahtia (ts. joukkueella ei ole puettuna maalivahdin oikeuksin pelaavaa maalivahtia) ja vastajoukkueen hyväksi tuomitaan rangaistuslaukaus. Joukkueen on nimettävä joku kenttäpelaajista maalivahdiksi. Hänellä on täydet maalivahdin oikeudet ja hänen on noudatettava samoja rangaistuslaukausta koskevia sääntöjä kuin tavallisen maalivahdinkin, mutta hänen ei kuitenkaan tarvitse pukea kaikkia maalivahdin varusteita. Rangaistuslaukauksen jälkeen pelaaja pitää luokitella uudestaan kenttäpelaajaksi. Tämä tulkinta on voimassa ainoastaan, jos joukkueella ei enää ole maalivahtia ja kyseessä on rangaistuslaukaus.
7. Jos rangaistuslaukauksen tai ottelun voittomaalikipailun aikana maali siirtyy pois paikaltaan maalivahdin oikaistessa jalkaansa kiekon pysäyttämiseksi, maalia ei hyväksytä, jos kiekko ei ole mennyt maaliin.
8. Jos rangaistuslaukauksen tai ottelun voittomaalikipailun aikana kiekko menee maaliin ja maali siirtyy pois paikaltaan tai ei ole oikeassa asemassa maalivahdin toiminnan tuloksena, maali hyväksytään ja tilanteesta ei voi suorittaa videotarkistusta.
9. Jos rangaistuslaukauksen tai ottelun voittomaalikipailun aikana maali siirtyy paikaltaan ennen kuin kiekko menee maaliin ja maali on siirtynyt maalivahdin ”torjuntayrityksen” takia, maali hyväksytään ja eikä tilanteesta voi suorittaa videotarkistusta.
10. Mikä tahansa kenttäpelaajalle tai maalivahdille tai ottelun aikana tuomittava rangaistus voidaan tuomita myös rangaistuslaukauksen tai voittomaalikipailun aikana.

11. Mikä tahansa rangaistuslaukausta tai voittomaalikilpailua suorittavan pelaajan teko, jolla yritetään hämmentää maalivahtia, aiheuttaa suorituksen päättymisen eikä maalia voida hyväksyä.

C - Tilanteet

Tilanne 1

Rangaistuslaukauksen suorituksen aikana edetessään kohti maalia pelaaja menettää kiekon hallinnan tai luistelee kiekon edelle.

Tulkinta: Niin kauan kun kiekko jatkaa liikettä kohti vastustajan maalia, pelaaja voi palata takaisin hakemaan kiekkoa.

Tilanne 2

Rangaistuslaukauksen suorittaja laukaisee kiekon kohti maalia ja kiekko osuu maalivahdin takana suojalasiin, kimpoaa takaisin, osuu maalivahdin selkään ja menee maaliin.

Tulkinta: Maalia ei hyväksytä, koska rangaistuslaukaus päättyy heti, kun kiekko ylittää maaliviivan.

Tilanne 3

Rangaistuslaukauksen suorittaja ampuu lyöntilaukauksen, lavan kärki osuu kiekkoon, joka lentää kentän laitaan, tulee takaisin ja menee maaliin.

Tulkinta: Maali hyväksytään, koska kiekon tulkitaan liikkuneen koko ajan kohti maalia.

Tilanne 4

Rangaistuslaukauksen suorittaja laukaisee kiekon ja

- kiekko osuu maalipylvääseen ja kimpoaa siitä maaliin
- kiekko osuu maalivahtiin ja tästä maaliin
- kiekko osuu maalipylvääseen, josta kimpoaa maalivahtiin ja tästä maaliin
- Kiekko osuu maalivahtiin, josta kimpoaa maalipylvääseen ja tästä maaliin
- maalivahti liikuu yhdessä kiekon kanssa maaliin ja kiekko kokonaan ylittää maaliviivan

Tulkinta: maali hyväksytään, koska kiekon tulkitaan liikkuneen koko ajan kohti maalia.

Tilanne 5

Rangaistuslaukauksen suorittaja laukaisee kiekon ja kiekko kimpoaa takaisin rangaistuslaukauksen suorittajalle ja hänestä maaliin.

Tulkinta: Maalia ei hyväksytä.

Tilanne 6

Rangaistuslaukauksen suorittaja heittää hanskansa lähestyessään maalia häiriten näin maalivahtia ja sitten hän laukaisee kiekon maaliin.

Tulkinta: Rangaistuslaukaus on suoritettu loppuun, maalia ei hyväksytä ja pelaajalle tuomitaan käytösrangaistus.

Tilanne 7

Rangaistuslaukauksen suorittaja yrittää laukaista kiekon kohti maalia, mutta hän ei osu kiekkoon, vaikka kiekon liike jatkuu maalia kohden. Tämän jälkeen hän osuu kiekkoon toisella yrityksellään ja ampuu kiekon maaliin.

Tulkinta: Maali hyväksytään. Koska pelaaja ei koskenut kiekkoon ensimmäisellä laukaisuyrityksellään, tätä ei voi tulkita laukaukseksi. Täten toinen yritys, jolloin pelaaja osui kiekkoon tulkitaan ensimmäiseksi laukaukseksi.

Tilanne 8

Rangaistuslaukauksen suorittajan maila rikkoutuu rangaistuslaukauksen aikana.

Tulkinta: Rangaistuslaukaus katsotaan päättyneeksi.

Tilanne 9

Rangaistuslaukauksen aikana maalivahti rikkoo rangaistuslaukauksen suorittajaa rikkeellä, joka edellyttää pientä rangaistusta. Tilanteesta ei synny maalia.

Tulkinta: Päätuomarin tulee tuomita maalivahdille pieni rangaistus. Kuka tahansa joukkueenjohtajan tai valmentajan nimeämä kenttäpelaaja voi kärsiä maalivahdin

rangaistuksen. Kyseisen kenttäpelaajan on mentävä rangaistusaitioon välittömästi ja kärsittävä rangaistus, tulee uusittavasta rangaistuslaukauksesta maali tai ei.

Tilanne 10

Rangaistuslaukauksen aikana maalivahti rikkoo rangaistuslaukauksen suorittajaa rikkeellä, joka edellyttää isoa rangaistusta (ja automaattista pelirangaistusta käytöksestä). Tilanteesta ei synny maalia.

Tulkinta: Päätuomarin tulee tuomita maalivahdille iso rangaistus ja automaattinen pelirangaistuskäytöksestä. Maalivahti poistetaan pelistä ottelun loppuajaksi ja hänen tulee poistua pukuhuoneeseen ennen rangaistuslaukauksen uusimista. Joukkueenjohtajan tai valmentajan täytyy nimetä kenttäpelaaja, joka kärsii ison rangaistuksen. Kyseisen kenttäpelaajan on mentävä rangaistusaitioon välittömästi ja kärsittävä rangaistus loppuun saakka. Varamaalivahdin täytyy mennä maaliin uusinnan ajaksi.

Tilanne 11

A-joukkueen pelaaja solvaa suullisesti päätuomaria ennen B-joukkueen rangaistuslaukausta.

Tulkinta: Kyseiselle A-joukkueen pelaajalle tulee tuomita käytösrangaistus ja hänen on mentävä rangaistusaitioon välittömästi ennen kuin B-joukkue suorittaa rangaistuslaukauksensa.

SÄÄNTÖ 511 - TOIMINTA MAALIVAHDIN RANGAISTUKSISSA

A - Päätuomarin toimintaohje

1. Katkaistuaan pelin ja näytettyään rangaistuksen käsimerkin, päätuomari luistelee takaperin rangaistusaitiota kohti.
2. Päätuomarin tulee pitää kaikki pelaajat näkökentässään koko ajan ja kirjattava muistilehtiönsä kaikkien rikkoneen joukkueen kenttäpelaajien numerot, jotka olivat jäällä pelin katkaisuhetkellä. On tärkeää, että päätuomari on tietoinen, ketkä pelaajat olivat jäällä pelin katkaisuhetkellä, jotta hän voi määrittää, kuka pelaajista kärsii rangaistuksen.
3. Rangaistusaition luona päätuomari antaa kirjurille ohjeet kirjata ylös kaikki jäällä pelin katkaisuhetkellä olleet maalivahdin joukkueen kenttäpelaajat. Yhden näistä jäällä olleista kenttäpelaajista täytyy kärsiä maalivahdin rangaistus.
4. Päätuomari ilmoittaa rikkoneen joukkueen kapteenille, että yksi näistä listalla olevista kenttäpelaajista kärsii maalivahdin rangaistuksen.

B - Tulkinnot

1. Jos joukkueella on varamaalivahti pöytäkirjaan merkittynä ja puettuna, hänen täytyy mennä maaliin ennen kuin joukkueella on lupa pukea joku kenttäpelaajista maalivahdiksi ja maaliin.
2. Jos maalivahdille tuomitaan useampi kuin yksi rangaistus samalla pelikatolla, yksi pelin katkaisuhetkellä jäällä ollut kanssapelaaja kärsii kaikki rangaistukset (katso myös lisätarkennus tilanteen kaksi tulkinna).

C - Tilanteet

Tilanne 1

Maalivahdille tuomitaan käytösrangaistus ja sijainen istuu jo rangaistuspenkillä. Maalivahdille tuomitaan nyt toinen käytösrangaistus (pelirangaistus käytöksestä).

Tulkinta: Maalivahti poistetaan ottelusta loppuajaksi (toinen käytösrangaistus muuttuu automaattiseksi pelirangaistukseksi käytöksestä – Sääntö 504) ja rangaistuspenkillä käytösrangaistusta kärsivä sijainen pääsee takaisin jäälle.

Tilanne 2

Maalivahdille tuomitaan pieni rangaistus ja käytösrangaistus (2' + 10').

Tulkinta: Yksi pelin katkaisuhetkellä jäällä ollut pelaaja kärsii 2 minuuttia ja toinen pelin katkaisuhetkellä jäällä ollut pelaaja kärsii 12 minuuttia. Joukkueenjohtaja tai valmentaja nimeää nämä kenttäpelaajat kapteenin välityksellä.

Tilanne 3

Maalivahdin ollessa pelaajapenkillään (joko pelikatolla tai pelin käydessä) hän syyllistyy sääntörikkeeseen tai rikkoo vastustajaa.

Tulkinta: Yksi pelin katkaisuhetkellä jäällä ollut pelaaja kärsii maalivahdille tuomitun rangaistuksen. Joukkueenjohtaja tai valmentaja nimeää tämän kenttäpelaajan.

Tilanne 4

Maalivahdille on tulossa siirrettynä pieni rangaistus ja pelin katkaisun jälkeen maalivahdille tuomitaan toinen pieni rangaistus.

Tulkinta: Yksi pelin katkaisuhetkellä jäällä ollut pelaaja kärsii molemmat maalivahdille tuomitut rangaistukset. Joukkueenjohtaja tai valmentaja nimeää kärsijän.

Tilanne 5

Maalivahdille tuomitaan samalla pelikatolla kaksinkertainen pieni rangaistus ja iso rangaistus sekä automaattinen pelirangaistus käytöksestä (2 + 2 + 5 + PRK).

Tulkinta: Yksi pelin katkaisuhetkellä jäällä ollut pelaaja kärsii kaikki maalivahdille tuomitut rangaistukset. Joukkueenjohtaja tai valmentaja nimeää tämän kenttäpelaajan.

Esimerkkejä maalivahdin rangaistuksista**(1) A-joukkue**

A1 (mv)	2 + 10 min	3.00
A1 (mv)	2 + 10 min	3.30

B-joukkue

- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- Ajassa 3.00 A-joukkueen on laitettava kaksi jäällä ollutta kenttäpelaajaa kärsimään maalivahdin rangaistuksia; toinen pelaaja kärsii 2 minuuttia ja toinen 12 minuuttia.
- Ajassa 3.30 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- Ajassa 3.30 A-joukkueen on laitettava yksi jäällä ollut kenttäpelaaja kärsimään maalivahdin toista pientä rangaistusta.
- Maalivahdin (A1) saaman toisen käytösrangaistuksen takia toinen käytösrangaistus muuttuu automaattiseksi pelirangaistukseksi käytöksestä.
- Maalivahdin (A1) sijaiskärsijä, joka kärsii ajassa 3:00 tuomittua 12 minuutin (2 + 10 min) rangaistusta palaa rangaistusaitiosta peliin (maalivahti poistetaan ottelusta).
- Ajassa 3.30 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- A1:n toisen pienen rangaistuksen kärsiminen alkaa ajassa 3:30.
- Jos maalia ei synny ensimmäisen pienen rangaistuksen kärsijä palaa peliin ajassa 5.00.
- Pöytäkirjaan merkitään maalivahdille A1 yhteensä 34 minuuttia rangaistuksia (2+10+2+20 min)

(2) A-joukkue

A30 (mv)	2 min	3.00
A30 (mv)	2 min	3.30

B-joukkue

- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- A-joukkueen on laitettava jäällä ollut kenttäpelaaja sijaiseksi kärsimään A30:n pientä rangaistusta.
- Ajassa 3.30 A-joukkueen on laitettava jäällä ollut kenttäpelaaja kärsimään A30:n toista pientä rangaistusta.
- Ajassa 3.30 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- Jos maalia ei synny ensimmäisen pienen rangaistuksen kärsijä palaa peliin ajassa 5.00.
- Kaikki rangaistukset merkitään pöytäkirjaan maalivahdin A30 rangaistuksiksi.

(3) A-joukkue

A30 (mv)	2 min	3.00
A30 (mv)	10 min	3.30

B-joukkue

- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- A-joukkueen on laitettava jäällä ollut kenttäpelaaja sijaiseksi kärsimään A30:n pientä rangaistusta.

- Ajassa 3.30 A-joukkueen on laitettava jäällä ollut kenttäpelaaja kärsimään A30:n käytös-rangaistusta.
- Ajassa 3.30 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- Käytös-rangaistus käynnistyy ajassa 3.30.
- Jos maalia ei synny ensimmäisen pienen rangaistuksen kärsijä palaa peliin ajassa 5.00.
- Käytös-rangaistusta kärsivä sijainen palaa peliin ensimmäisellä pelikatolla 13.30 jälkeen.
- Kaikki rangaistukset merkitään pöytäkirjaan maalivahdin A30 rangaistuksiksi.

(4) A-joukkue

A30 (mv) 10 min 3.00
 A30 (mv) 2 min 3.30

B-joukkue

- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- A-joukkueen on laitettava jäällä ollut kenttäpelaaja sijaiseksi kärsimään A30:n käytös-rangaistusta.
- Ajassa 3.30 A-joukkueen on laitettava jäällä ollut kenttäpelaaja kärsimään A30:n pientä rangaistusta.
- Ajassa 3.30 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- Pieni rangaistus käynnistyy ajassa 3.30.
- Jos maalia ei synny pienen rangaistuksen kärsijä palaa peliin ajassa 5.30.
- Käytös-rangaistusta kärsivä sijainen palaa peliin ensimmäisellä pelikatolla 13.00 jälkeen.
- Kaikki rangaistukset merkitään pöytäkirjaan maalivahdin A30 rangaistuksiksi.

SÄÄNTÖ 512 - SAMANAIKAISET RANGAISTUKSET**B - Tulkinnat**

1. ”Poista” niin monta rangaistusta kuin mahdollista.
2. Minimoi sijaisten lukumäärä rangaistusaitiossa.
3. Maksimoi jäällä olevien pelaajien lukumäärä.

Esimerkkejä säännöstä 512 - Samanaikaiset rangaistukset (pienet rangaistukset)**(1) A-joukkue**

A6 2 min 3.00

B-joukkue

B11 2 min 3.00

- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 4 vastaan.

(2) A-joukkue

A6 2 + 2 min 3.00

B-joukkue

B11 2 min 3.00

- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- A-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään A6:n normaalisti kärsittävää toista pientä rangaistusta
- A6:n toiseen pieneen rangaistukseen ja B11:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.

(3) A-joukkue

A6 2 min 3.00
 A9 2 min 3.30

B-joukkue

B11 2 min 3.30

- Ajassa 3.30 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- A9:n pieneen rangaistukseen ja B11:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.

(4) A-joukkue

A6 2 min 3.00
 A9 2 min 3.30
 A7 2 min 3.30

B-joukkue

B11 2 min 3.30

- Ajassa 3.30 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- A7:n tai A9:n pieneen rangaistukseen (kapteenin valinta) ja B11:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.

- (5) **A-joukkue** **B-joukkue**
A6 2 min 3.00 B12 2 + 10 min 3.15
A9 2 min 3.15
• Ajassa 3.15 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
• A9:n pieneen rangaistukseen ja B12:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- (6) **A-joukkue** **B-joukkue**
A6 2 min 3.00 B12 2 + 2 min 4.00
A9 2 + 2 min 4.00
• Ajassa 4.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
• A9:n kaksinkertaiseen pieneen rangaistukseen ja B12:n kaksinkertaiseen pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- (7) **A-joukkue** **B-joukkue**
A6 2 min 3.00 B11 2 min 3.00
A9 2 min 3.00
• Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
• A6:n tai A9:n pieneen rangaistukseen (kapteenin valinta) ja B11:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- (8) **A-joukkue** **B-joukkue**
A6 2 min 3.00 B11 2 + 2 min 3.30
A9 2 min 3.30
• Ajassa 3.30 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
• A9:n pieneen rangaistukseen ja B11:n yhteen pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
• B-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään B11:n normaalisti kärsittävää yhtä pientä rangaistusta
- (9) **A-joukkue** **B-joukkue**
A6 2 + 10 min 3.00 B11 2 + 10 min 3.00
• Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
• Kummankin joukkueen on laitettava sijainen kärsimään pientä rangaistusta. Sijaiset palaavan jälle ajassa 5.00.
• A6 ja B11 palaavat jälle 15.00:n jälkeen ensimmäisellä pelikatolla.
- (10) **A-joukkue** **B-joukkue**
A6 2 min 9.00 B4 2 min 9.20
A9 2 min 9.20 B7 2 min 9.20
A8 2 min 9.20
• Ajassa 9.20 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
• A8:n, A9:n, B4:n ja B7:n pieniin rangaistuksiin sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- (11) **A-joukkue** **B-joukkue**
A6 2 + 2 min 3.00 B11 2 + 2 min 3.00
A9 2 + 2 min 3.00
• Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
• A6:n tai A9:n kaksinkertaiseen pieneen rangaistukseen (kapteenin valinta) ja B11:n kaksinkertaiseen pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- (12) **A-joukkue** **B-joukkue**
A6 2 min 3.00 B11 2 + 2 min 3.00
A9 2 + 2 min 3.00
• Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
• A9:n kaksinkertaiseen pieneen rangaistukseen ja B11:n kaksinkertaiseen pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.

- (13) **A-joukkue** **B-joukkue**
- | | | | | | |
|----|-----------|------|-----|-----------|------|
| A6 | 2 min | 3.00 | B11 | 2 + 2 min | 3.00 |
| A9 | 2 min | 3.00 | B12 | 2 min | 3.00 |
| A7 | 2 + 2 min | 3.00 | | | |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - A7:n kaksinkertaiseen pieneen rangaistukseen ja B11:n kaksinkertaiseen pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä
 - A6:n tai A9:n pieneen rangaistukseen (kapteenin valinta) ja B12:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- (14) **A-joukkue** **B-joukkue**
- | | | | | | |
|----|-----------|------|-----|---------------|------|
| A6 | 2 min | 3.00 | B11 | 2 + 2 + 2 min | 3.00 |
| A9 | 2 + 2 min | 3.00 | B12 | 2 min | 3.00 |
| A7 | 2 + 2 min | 3.00 | | | |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - A7:n ja A9:n kaksinkertaisiin pieniin rangaistuksiin ja B11:n pieniin rangaistuksiin ja B12:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä
- (15) **A-joukkue** **B-joukkue**
- | | | | | | |
|----|---------------|------|-----|-----------|------|
| A6 | 2 min | 3.00 | B11 | 2 + 2 min | 3.00 |
| A9 | 2 + 2 + 2 min | 3.00 | B12 | 2 + 2 min | 3.00 |
| A7 | 2 min | 3.00 | | | |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - A6:n tai A7:n pieneen rangaistukseen (kapteenin valinta) ja A9:n kolminkertaiseen pieneen rangaistukseen sekä B11:n ja B12:n kaksinkertaisiin pieniin rangaistuksiin sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä
- (16) **A-joukkue** **B-joukkue**
- | | | | | | |
|----|-----------|------|-----|---------------|------|
| A6 | 2 min | 3.00 | B11 | 2 + 2 + 2 min | 3.00 |
| A9 | 2 + 2 min | 3.00 | B12 | 2 + 2 min | 3.00 |
| A7 | 2 + 2 min | 3.00 | | | |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - Kaikkiin pieniin rangaistuksiin sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- (17) **A-joukkue** **B-joukkue**
- | | | | | | |
|----|-----------|------|----|-------|------|
| A6 | 2 min | 3.00 | B8 | 2 min | 3.00 |
| A3 | 2 + 2 min | 3.00 | B9 | 2 min | 3.00 |
| A5 | 2 min | 3.00 | B7 | 2 min | 3.00 |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - B-joukkueen kaikkiin kolmeen pieneen rangaistukseen ja A3:n kaksinkertaiseen pieneen rangaistukseen ja A5:n tai A6:n pieneen rangaistukseen (kapteenin valinta) sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä
- (18) **A-joukkue** **B-joukkue**
- | | | | | | |
|----|-----------|------|----|-------|------|
| A5 | 2 min | 3.00 | B8 | 2 min | 3.00 |
| A6 | 2 + 2 min | 3.00 | B9 | 2 min | 3.00 |
| A7 | 2 min | 3.00 | | | |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - A5:n, A7:n, B8:n ja B9:n pieniin rangaistuksiin sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä
 - Määräävänä tulkintana on saada jälle mahdollisimman monta pelaajaa sekä välttää sijaisen asettamista rangaistuspenkille.
- (19) **A-joukkue** **B-joukkue**
- | | | | | | |
|----|---------------|------|----|-----------|------|
| A5 | 2 + 2 min | 3.00 | B8 | 2 + 2 min | 3.00 |
| A6 | 2 min | 3.00 | B9 | 2 + 2 min | 3.00 |
| A7 | 2 + 2 + 2 min | 3.00 | | | |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.

- A6:n, A7:n, B8:n ja B9:n pieniin rangaistuksiin sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä
 - Määräävänä tulkintana on välttää sijaisen asettamista rangaistuspenkille.
- (20) **A-joukkue** **B-joukkue**
- | | | | | | |
|----|-------|------|-----|-----------|------|
| A6 | 2 min | 3.00 | B11 | 2 + 2 min | 3.00 |
| A9 | 2 min | 3.00 | | | |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - A6:n ja A9:n pieneen rangaistuksiin ja B11:n kaksinkertaiseen pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- (21) **A-joukkue** **B-joukkue**
- | | | | | | |
|----|-------|------|----|-------|------|
| A6 | 2 min | 3.00 | B8 | 2 min | 3.00 |
| A9 | 2 min | 3.00 | B7 | 2 min | 3.00 |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - Kaikkiin rangaistuksiin sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- (22) **A-joukkue** **B-joukkue**
- | | | | | | |
|----|-----------|------|----|-----------|------|
| A6 | 2 + 2 min | 3.00 | B8 | 2 + 2 min | 3.00 |
|----|-----------|------|----|-----------|------|
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - Kaikkiin rangaistuksiin sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- (23) **A-joukkue** **B-joukkue**
- | | | | | | |
|----|------------|------|-----|-------|------|
| A6 | 2 + 10 min | 3.00 | B11 | 2 min | 3.00 |
| A9 | 2 + 2 min | 3.00 | | | |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - A6:n pieneen rangaistukseen ja B11:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
 - A-joukkue pelaa vajaalukuisena neljä minuuttia (A9).
 - A9 palaa jälle 7.00.
 - A6 jälle 15.00:n jälkeen ensimmäisellä pelikatolla ja B11 palaa jälle 5.00:n jälkeen ensimmäisellä pelikatolla.
- (24) **A-joukkue** **B-joukkue**
- | | | | | | |
|----|------------------------|------|-----|-------|------|
| A6 | rangaistus-
laukaus | 3.00 | B11 | 2 min | 3.00 |
| A9 | 2 min | 3.00 | | | |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
- (25) **A-joukkue** **B-joukkue**
- | | | | | | |
|-----|---------|------|-----|-------|------|
| A6 | 2 min | 4.00 | B10 | 2 min | 4.20 |
| A18 | 2 min | 4.30 | | | |
| A77 | 2+2 min | 5.00 | B21 | 2 min | 5.00 |
- Ajassa 4.20 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
 - Ajassa 4.30 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
 - Ajassa 5.00 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 4 vastaan
 - Ajassa 5.00 A77:n ja B21:n toiseen pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
 - A77 jälle 10.00:n jälkeen ensimmäisellä pelikatolla ja B21 palaa jälle 7.00:n jälkeen ensimmäisellä pelikatolla.
- (26) **A-joukkue** **B-joukkue**
- | | | | | | |
|----|-------|------|----|-------------|------|
| A6 | 2 min | 3.00 | | | |
| A7 | 2 min | 3.30 | B9 | 2 min + PRK | 3.30 |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - Ajassa 3.30 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.

- B9 poistetaan ottelusta.
- B9:n tilalle ei tarvita sijaikärsijää, koska A7:n ja B9:n pieniin rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.

Esimerkkejä säännöstä 512 - Samanaikaiset rangaistukset (isot rangaistukset)

- (1) **A-joukkue** **B-joukkue**
 A3 5 min + PRK 3.00 B8 5 min + PRK 3.00
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - joukkueiden ei tarvitse laittaa sijaikärsijää rangaistusaitioon, koska A3 ja B8 poistetaan ottelusta.
- (2) **A-joukkue** **B-joukkue**
 A1 5 min + PRK 3.00 B8 5 min + PRK 3.00
 (maalivahti)
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - joukkueiden ei tarvitse laittaa sijaikärsijää rangaistusaitioon, koska A1 ja B8 poistetaan ottelusta.

Esimerkkejä säännöstä 512 - Samanaikaiset rangaistukset (isot ja pienet rangaistukset)

- (1) **A-joukkue** **B-joukkue**
 A6 2 min 3.00 B14 5 min + PRK 3.30
 A9 5 min + PRK 3.30
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - Ajassa 3.30 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - A9:n ja B14:n isoon rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
 - joukkueiden ei tarvitse laittaa sijaikärsijää rangaistusaitioon, koska A9 ja B14 poistetaan ottelusta.
- (2) **A-joukkue** **B-joukkue**
 A6 2 min 3.00 B19 2 + 5 min + PRK 4.00
 A7 2 + 5 min + PRK 4.00
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - Ajassa 4.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - A7:n ja B19:n rangaistuksiin (isoon ja pieneen) sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
 - joukkueiden ei tarvitse laittaa sijaikärsijää rangaistusaitioon, koska A7 ja B19 poistetaan ottelusta.
- (3) **A-joukkue** **B-joukkue**
 A6 2 min 3.00 B11 2 min 4.00
 A5 2 min 4.00 B19 5 min + PRK 4.00
 A7 5 min + PRK 4.00
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - Ajassa 4.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - A5:n ja B11:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
 - A7:n ja B19:n isoon rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
 - joukkueiden ei tarvitse laittaa sijaikärsijää rangaistusaitioon, koska A7 ja B19 poistetaan ottelusta.
- (4) **A-joukkue** **B-joukkue**
 A3 2 + 2 min 3.00 B8 2 + 5 min + PRK 3.00
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
 - A3:n ja B8:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
 - A-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään A3:n normaalisti kärsittävää toista pientä rangaistusta. Sijainen palaa jälle 5.00:n jälkeen.
 - B-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään B8:n normaalisti kärsittävää isoa rangaistusta.

Sijainen palaa jälle 8.00:n jälkeen.

- B8 poistetaan ottelusta.

(5) A-joukkue			B-joukkue		
A3	2 + 2 min	3.00	B8	2 + 5 min + PRK	3.00
A5	2 min	3.00	B9	5 min + PRK	3.00
A7	5 min + PRK	3.00			

- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
- A7:n ja B8:n isoon rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- A5:n ja B8:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- A7, B8 ja B9 poistetaan ottelusta.
- B-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään B9:n normaalisti kärsittävää isoa rangaistusta. Sijainen palaa jälle 8.00:n jälkeen.
- Määrävänä tulkintana on saada jälle mahdollisimman monta pelaajaa sekä välttää sijaisen asettamista rangaistuspenkille.

(6) A-joukkue			B-joukkue		
A7	2 min	4.00	B4	5 min + PRK	5.00
A9	5 min + PRK	5.00	B3	2 min	5.10
A8	2 min	5.10	B7	2 min	5.10
A4	2 min	5.10			

- Ajassa 4.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan
- Ajassa 5.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- A9:n ja B4:n isoon rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- Ei sijaisia, koska A9 ja B4 poistetaan ottelusta.
- Ajassa 5.10 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- A4:n, A8:n, B3:n ja B7:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *sam.aikaisten rang.* -sääntöä.

(7) A-joukkue			B-joukkue		
A3	2 + 5 min + PRK	3.00	B8	2 + 5 min + PRK	3.00

- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- A3:n ja B8:n kaikkiin (pieneen ja isoon) rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä. Ei sijaisia, koska A3 ja B8 poistetaan ottelusta

(8) A-joukkue			B-joukkue		
A3	2 min	3.00	B8	2 min	3.00
A7	5 min + PRK	3.00	B9	5 min + PRK	3.00

- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- A3:n ja B8:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- A7:n ja B9:n isoon rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- Ei sijaisia, koska A7 ja B9 poistetaan ottelusta.

(9) A-joukkue			B-joukkue		
A6	5 min + PRK	3.00	B11	2 min	3.00
A9	2 min	3.00			

- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- A9:n pieneen rangaistukseen ja B11:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- A6 poistetaan ottelusta.
- A-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään A6:n normaalisti kärsittävää isoa rangaistusta. Sijainen palaa jälle 8.00:n jälkeen.

Esimerkkejä säännöstä 512 - Samanaikaiset rangaistukset (isot ja ottelurangaistukset)

- (1) **A-joukkue** **B-joukkue**
 A6 5 min + PRK 3.00 B7 OR 3.00
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - A6:n ja B7:n ottelurangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
 - Joukkueiden ei tarvitse laittaa sijaiskärsijää rangaistusaitioon, koska A6 ja B7 poistetaan ottelusta.
- (2) **A-joukkue** **B-joukkue**
 A6 OR 3.00 B7 OR 3.00
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - A6:n ja B7:n ottelurangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
 - Joukkueiden ei tarvitse laittaa sijaiskärsijää rangaistusaitioon, koska A6 ja B7 poistetaan ottelusta.

SÄÄNTÖ 513 - SIIRRETTY RANGAISTUS**B - Tulkinnat**

- Kun *siirretyn rangaistusten* -sääntöä sovelletaan, pelaajan täytyy kärsiä kokonaisuudessaan hänelle määrätty rangaistusaika ja hän eivät saa palata rangaistuspenkiltä jälle ennen kuin rangaistusajan päättymistä seuraavalla pelikatolla.
- Siirrettyjä rangaistuksia koskeva sääntö (513) ei ole voimassa niihin rangaistuksiin, joihin sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- Rangaistukset, joihin sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä, merkitään normaalisti pöytäkirjaan, mutta niitä ei aseteta pelikelloon.

Esimerkkejä säännöstä 513 - Siirretty rangaistus

- (1) **A-joukkue** **B-joukkue**
 A6 2 + 2 + 10 min 13.00
 A6 2 min 20.00 (erän päätyttyä)
- Ajassa 20.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - Erän päätyttyä tuomittu pieni rangaistus alkaa seuraavan erän alussa.
 - A6:n käytösrahaistus käynnistyy uudelleen ajassa 22.00 pienen rangaistuksen päätyttyä.
 - A6 jälle 29.00:n jälkeen ensimmäisellä pelikatolla.
 - A-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään pientä rangaistusta erän alussa ja sijainen palaa jälle 22.00.
- (2) **A-joukkue** **UUSI** **B-joukkue**
 Seuraavat rangaistukset määrätään joukkue A:lle pelikatolla
- | | | |
|----|-------------|------|
| A4 | 2 min | 3.00 |
| A5 | 2 min | 3.00 |
| A6 | 2 + 2 min | 3.00 |
| A7 | 5 min + PRK | 3.00 |
- A7 poistetaan ottelusta.
 - A7:n iso rangaistus kärsitään viimeisenä.
 - Ajassa 3.00 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
 - Muiden rangaistusten kärsimisjärjestys on vapaasti joukkueen kapteenin valittavissa, vaikka yksi rangaistuksista on kaksinkertainen pieni rangaistus.
- (3) **A-joukkue** **B-joukkue**
 A6 2 min 3.00 B7 2 + 2 min 3.00
 B7 2 min 3.30
 (ollessaan rangaistusaitiossa)
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
 - B-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään B7:n toista pientä rangaistusta.

- Ajassa 3.30 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
- B7:n sijainen kärsii myös B7:n uuden rangaistuksen edellisen päätyttyä eli yhteensä 4 min.
- Jos A-joukkue ei tee maalia, niin peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 4 vastaan aina 7:00 asti.
- B7 kärsii yhteensä kuusi (6) minuuttia ja palaa jälle 9.00:n jälkeen ensimmäisellä pelikatolla.

(4) A-joukkue B-joukkue

A7	2 + 2 min	3.00
A8	2 min	3.00
A9	2 min	3.00

(joukkuerang.)

- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- Ajassa 3.00 A8 ja A9 pienet rangaistukset kärsitään ensin (ts. merkitään kelloon).
- Ajassa 5.00 A7 aloittaa pienten rangaistuksiensa kärsimisen.
- Ajassa 5.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- Ajassa 5.00 joko A8 tai A9 palaa jälle (kapteenin valinta).
- Tulkinnan määrävänä tekijänä on maksimoida jäällä olevien pelaajien määrä.

(5) A-joukkue B-joukkue

A6	5 min + PRK	3.00
A8 (A6:n sijainen)	2 min (ollessaan rangaistusaitiossa)	3.30
A8 (A6:n sijainen)	10 min (ollessaan rangaistusaitiossa)	4.00

- A6 poistetaan pelistä.
- A-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään A6:n isoa rangaistusta (joukkueen valinta A8).
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- Ajassa 3.30 A8:lle tuomitaan pieni rangaistus (ollessaan rangaistusaitiossa).
- A8:n pieni rangaistus käynnistyy ajassa 8.00 ison rangaistuksen päätyttyä.
- Ajassa 4.00 A8:lle tuomitaan käytösrangaistus (ollessaan rangaistusaitiossa).
- Ajassa 4.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- A-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään A8:n pientä rangaistusta.
- A8:n käytösrangaistus käynnistyy ajassa 10.00 pienen rangaistuksen päätyttyä.
- Jos lisärangaistuksia ei tuomita ja B-joukkue ei tee maalia ison rangaistuksen päätyttyä ajassa 8.00, ajassa 10.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.

SÄÄNTÖ 514 - RANGAISTUSTEN MÄÄRÄÄMINEN

A - Päätuomarin toimintaohje

1. Päätuomari ilmoittaa siirretystä rangaistusvihellyksestä nostamalla kätensä ylös, mutta hänen ei tarvitse osoittaa rikkonutta pelaajaa pelin käydessä.
2. Jos siirretyn rangaistusvihellyksen aikana (ennen pelin katkaisemista) sama joukkue tekee toisen rangaistusta edellyttävän sääntöriikkeen (joko ensimmäinen pelaaja tai joku muu pelaaja), erotuomari ilmoittaa toisesta rangaistuksesta osoittamalla toisen rikkeen tehnyttä pelaajaa alhaalla olevalla kädellään kaksi (2) kertaa samalla pitäen ylhäällä olevaa kättään edelleen ylhäällä.

C - Tilanteet

Tilanne 1

Siirretty rangaistus on tulossa A-joukkueelle. B-joukkueen pelaaja laukaisee kiekon maaliverkolle. Maalivahti saa kiekon haltuunsa ja tarkoituksellisesti ohjaa kiekon käsiineellään kanssapelaajalleen.

Tulkinta: Peli katkaistaan.

Tilanne 2

Päätuomari on nostanut kätensä ylös A-joukkueen siirretyn rangaistuksen merkiksi ja B-joukkue on vaihtanut maalivahtinsa ylimääräiseen kenttäpelaajaan. B-joukkueen pelaaja kuljettaa kiekkoa oman maalinsa editse, jolloin A-joukkueen pelaaja häiritsee mailalla häntä. Kiekko menee tyhjään maaliin.

Tulkinta: Maalia ei hyväksytä, koska kiekko meni maaliin rikkoneen joukkueen pelaajan toiminnan tuloksena (katso sääntö 514c). Siirretty rangaistus tuomitaan A-joukkueen pelaajalle.

Tilanne 3

Päätuomari on nostanut kätensä ylös A-joukkueen siirretyn rangaistuksen merkiksi ja B-joukkue on vaihtanut maalivahtinsa ylimääräiseen kenttäpelaajaan. B-joukkueen pelaajalla on kiekko hallussaan. Hän yrittää syöttää kiekon kanssapelaajalleen, mutta kiekko kimpoaa A-joukkueen pelaajasta mennessä suoraan tyhjään maaliin.

Tulkinta: Maalia ei hyväksytä ja siirretty rangaistus tuomitaan.

Tilanne 4

Päätuomari on nostanut kätensä ylös A-joukkueen siirretyn rangaistuksen merkiksi ja B-joukkue on vaihtanut maalivahtinsa ylimääräiseen kenttäpelaajaan. B-joukkueen pelaaja ampuu kiekon, joka osuu keskiviivan takana olevan A-joukkueen pelaajaan ja kimpoaa tästä B-joukkueen tyhjään maaliin.

Tulkinta: Maalia ei hyväksytä ja siirretty rangaistus tuomitaan.

Tilanne 5

Päätuomari on nostanut kätensä ylös A-joukkueen pelaajan numero 6 siirretyn rangaistuksen merkiksi rikkeestä, josta tuomitaan rangaistuslaukaus. Ennen kuin peli katkaistaan, A6 syyllistyy toiseen rikkeeseen, josta tuomitaan pieni rangaistus.

Mitä tapahtuu jos? a) B-joukkue tekee maalin ennen kuin peli katkaistaan.
b) B-joukkue ei tee maalia ennen kuin peli katkaistaan.

Tulkinta: a) Rangaistuslaukausta ei tuomita, mutta pieni rangaistus tuomitaan A6:lle.
b) Rangaistuslaukaus ja pieni rangaistus tuomitaan A6:lle.
Molemmissa tapauksissa A6 menee välittömästi rangaistusaitioon ja kärsii rangaistuksensa riippumatta siitä, tehdäänkö rangaistuslaukauksesta maali vai ei.

Tilanne 6

Pöytäkirjaan merkitsemätön pelaaja pelaa ottelussa ja hänelle tuomitaan rangaistus.

Tulkinta: Pelaaja poistetaan pelistä ja joukkueen joku toinen valmentajan nimeämä pelikelpoinen kenttäpelaaja kärsii kyseisen rangaistuksen.

Tilanne 7

Pelaajalle tuomitaan iso rangaistus ja pelirangaistus käytöksestä ja tämän jälkeen toisesta tilanteesta ottelurangaistus joko ennen tai pelin katkaisemisen jälkeen.

Tulkinta: Joukkueen on laitettava sijainen 10 minuutiksi rangaistusaitioon kärsimään rangaistuksia, jonka ajan joukkue pelaa vajaalukuisena. Pöytäkirjaan merkitään rikkeen tehneelle pelaajalle 5 + 20 + 25minuuttia.

SÄÄNTÖ 523 - SELÄSTÄ TAKLAAMINEN**B - Tulkinnat**

1. Tässä säännössä olevat sanat ”jonkinlaisen rikkeen” sisältävät sellaiset rikkeet, kuten *korkea maila, huitominen, poikittainen maila, ryntäys*, jne., mutta ei rikettä *estäminen*.
2. Päätuomarin täytyy tuomita rangaistus niissä tilanteissa, joissa kasvot laitetaan tai maalikehikkoon päin olevan pelaajan selkään kohdistuu taklaus ja erityisesti, jos pelaaja ei pysty suojaamaan itseään törmäykseltä laitetaan tai maalikehikkoon. Tämän säännön ankarassa noudattamisessa ei saa olla mitään lievennyksiä.
3. Kun taklattava pelaaja kääntää selkensä taklaukselle, tilannetta ei tulkita selästä taklaukseksi, koska pelaaja oli tietoinen häneen kohdistuvasta mahdollisesta taklauksesta. Tällainen taklaus voidaan rikkeenä tulkita laitatakluukseksi tai ryntäykseksi.

C - Tilanteet**Tilanne 1**

A-joukkueen pelaaja on läpiajossa ja B-joukkueen pelaaja taklaa poikittaisella mailalla häntä takaapäin siten, että päätuomari tulkitsee taklauksen selästä taklaamiseksi, mutta lisäksi tuomitsee rangaistuslaukauksen.

Tulkinta: A-joukkueen pelaaja suorittaa rangaistuslaukauksen, mutta B-joukkueen rikkeen tehneen pelaajan täytyy mennä rangaistusaitioon kärsimään automaattista käytös-rangaistustaan.

SÄÄNTÖ 528 - NYRKKITAPPELU TAI VÄKIVALTAISUUS**A - Tuomariston toimintaohjeet**

1. Kun vihellyksen jälkeen esiintyy tönimistä ja pullistelua, päätuomari varoittaa kummankin joukkueen valmentajaa tai kapteenia.
2. Jos varoituksenkin jälkeen esiintyy vastaavia tilanteita, päätuomari tuomitsee ko. pelaajille pieniä rangaistuksia väkivaltaisuudesta. Jos edelleen esiintyy vastaavia tilanteita, päätuomari voi tuomita käytös-rangaistuksia.
3. Jos syntyy tilanne, jossa pelaajalle tai pelaajille pitää tuomita kaksinkertaisia (tai moninkertaisia) pelirangaistuksia käytöksestä, päätuomarin on huolehdittava, että kaikki pelirangaistukset käytöksestä tuomitaan ja kirjataan pöytäkirjaan.
4. Kun tilanteessa tuomitaan useita rangaistuksia, päätuomari saattaa kehottaa linjatuomareita viemään rangaistavat pelaajat rangaistusaitioon, kunnes lopulliset tuomiot on määrätty.
5. Päätuomarin pitää tiedostaa mahdollinen kahden alkuperäisen pelaajan lisäksi kiistaan tuleva kolmas pelaaja.

B - Tulkinnat

1. Kun tämän säännön perusteella tuomitaan iso rangaistus ja pelirangaistus käytöksestä (5 + PRK), rangaistuksen syyksi merkitään pöytäkirjaan ja kuulutetaan **VÄKIVALTAISUUS**.
2. Kun tämän säännön perusteella tuomitaan ottelurangaistus, rangaistuksen syyksi merkitään pöytäkirjaan ja kuulutetaan **NYRKKITAPPELU**.
3. Kiista voidaan tulkita nyrkkitappeluksi tai väkivaltaisuudeksi, vaikka pelaajilla ovat pelihanskat vielä käsissään.
4. On hyvin mahdollista, että nyrkkitappelussa toiselle pelaajalle tuomitaan ottelurangaistus ja toiselle pelaajalle iso rangaistus ja pelirangaistus käytöksestä.
5. Väkivaltaisuudesta voidaan tuomita pieni rangaistus, kaksinkertainen pieni rangaistus tai iso rangaistus ja pelirangaistus käytöksestä.
6. Aina kun nyrkkitappelusta tuomitaan ottelurangaistus, luokitellaan kiista nyrkkitappeluksi siitä huolimatta, tuomitaanko molemmille pelaajille ottelurangaistus vai ei. Iso rangaistus ja pelirangaistus käytöksestä voidaan tuomita pelaajalle, joka lyötynä lyö takaisin.
7. Pelaajalle ei voi tuomita ottelurangaistusta ja pelirangaistusta käytöksestä nyrkkitappelun jatkamisesta.
8. Kahdelle pelaajalle voidaan tuomita ottelurangaistus nyrkkitappelusta, vaikka kumpaakaan ei eritellä aloittajaksi.
9. Kun on täysin selvä, että toinen pelaaja on nyrkkitappelun aloittaja tai hyökkääjä, hänelle tuomitaan ottelurangaistus ja toiselle pelaajalle tuomitaan esimerkiksi iso rangaistus ja pelirangaistus käytöksestä sen mukaan, kuinka hän on vastannut tappeluun.
10. Kolmas mies kiistassa -sääntöä sovelletaan ainoastaan ensimmäiseen pelaajaan, joka puuttuu käynnissä olevaan kiistaan ja jo yhden rangaistuksen tuomitseminen voi tehdä tilanteesta kiistan. Tätä sääntöä sovellettaessa päätuomarin on arvioitava, osallistuuko kyseinen pelaaja todella kiistaan vai ei.
11. Pelirangaistus käytöksestä tuomitaan ainoastaan ensimmäiselle pelaajalle, joka puuttuu käynnissä olevaan tilanteeseen, josta tuomitaan ottelurangaistus tai iso rangaistus ja pelirangaistus käytöksestä (5 + PRK) toiselle tai molemmille pelaajille.

12. Vastustajan kypärän kolauttaminen tai vetäminen pois päästä tai normaalista asennosta TÄYTYY rangaista väkivaltaisuutena.

SÄÄNTÖ 530 - KORKEA MAILA

B - Tulkinnat

1. Pelaajalle, joka kiekkoa laukaistessaan joko laukaisuliikkeen normaalissa mailan taakseviennissä tai laukaisun saatossa, osuu vastustajaan yli olkapäiden korkeudelle, tuomitaan erotuomarin harkinnan mukaan rangaistus säännön 530 – Korkea maila perusteella.

SÄÄNTÖ 534 - ESTÄMINEN

B - Tulkinnat

1. Hyökkäävän joukkueen pelaaja saa luistella maalialueen lävitse joko maalivahdin edestä tai takaa.
2. Jos hyökkäävän joukkueen pelaaja luistelee maalialueen läpi ja fyysisesti osuu maalivahtiin, tai luistelee maalivahdin takaa ja maalivahti peruuttaa osuen pelaajaan, kyseiselle pelaajalle tuomitaan pieni rangaistus estämisestä.
3. Jos hyökkäävän pelaajan laukaistua kiekko hyökkäysalueelle puolustava pelaaja peruuttaessaan omaa aluettaan kohti ”työntää lantionsa” hyökkäävän pelaajan eteen pakottaen hyökkäävän pelaajan kiertämään puolustavan pelaajan. Tilanne luokitellaan ”vartalon levittämiseksi” ja estämisestä tuomitaan pieni rangaistus.

SÄÄNTÖ 534 - ESTÄMINEN

SÄÄNTÖ 554B) - MAALIN SIIRTÄMINEN

B - Tulkinnat

1. Viitaten kummankin säännön d-kohtaan kiekon täytyy olla rikkoneen joukkueen puolueettomalla alueella tai puolustusalueella, jotta voidaan tuomita maali ei-rikkoneen joukkueen hyväksi.

SÄÄNTÖ 541 - VARTALOTAKLAUS NAISILLA

B - Tulkinnat

1. Tämän säännön henkenä on minimoida fyysisen kontaktin tuoma loukkaantumisriski. Täten kaikenlainen avoin tai tahallinen kontakti vastustajaa kohtaan (ilman tarkoitusta tavoitella kiekkoa) tulee rangaista tämän säännön perusteella. Satunnaisia normaaliin kiekolliseen pelitilanteeseen liittyviä kontakteja ei tule rangaista tämän säännön perusteella.
2. Naisten jääkiekossa vartalokontaktin esiintyessä päätuomarin täytyy arvioida tilanne kontaktin aiheuttaneen pelaajan taklausaikeen tahallisuuden perusteella. Vartalokontaktin aiheuttanutta pelaajaa rangaistaan, jos hänen tavoitteenaan oli osua vähintään pelaajaan, mutta ei saada kiekkoa. Kaikkien pelaajien ensisijaisena tavoitteena täytyy olla kiekon hallinnan saavuttaminen ja päätuomarin tulee sallia pelaajien kilvoitella kiekosta.
3. Tahallisen yhteentörmäyksen aiheuttaminen tai törmäyksen tehostaminen on rangaistava teko. Tähän kuuluvat kaikki ne tapaukset, joissa pelaaja törmää vastakkaiseen suuntaan etenevään pelaajaan aiheuttaen vartalotaklauksen. Pelaajaa ei tule rangaista, jos hänen tarkoituksenaan on pelata kiekkoa ja hän tahattomasti törmää vastustajaan.
4. On sääntöjen vastaista kiekon hallinnan saavuttamiseksi luistella tietämätöntä vastustajaa päin tai hänen ylitseen. Tätä sovelletaan aina, kun pelaaja odottaa syöttöä tai liikkuu kiekkoa kohti. Jos pelaajalla on paikallaan pelitilanteen mukaisessa asemassa, vastustajan täytyy kiertää pelaajan ympäri.
5. Pelaajat saavat nojata toisiinsa ja täten olla vartalokontaktissa, kun he yrittävät saada kiekkoa haltuunsa laitojen läheisyydessä. Tällaiset toimet ovat sääntöjen mukaisia niin kauan kun ne pysyvät ”kontakteina” eivätkä muutu taklauksiksi.
6. Kun kaksi tai useampi pelaajaa ovat lähekkäin ja kamppailevat kiekon hallinnasta laitojen läheisyydessä, kaikista tarkoituksellisista vartalotaklauksista tulee rangaista. Tämä käsittää tönimisen, työttäisemisen, hartiakontaktin tai vastustajan rullaamisen laitaa. Edelleen avoimet vartalokontaktit kiekollisen tilanteen ulkopuolella täytyy rangaista.

7. Pelaajilla on oikeus pitää saavuttamansa asemansa ja paikkansa jäällä. Yhdenkään pelaajan ei tarvitse väistää päin tulevaa vastustajaa välttääkseen törmäyksen. Kaikissa tilanteissa pelaajaa on rangaistava, jos hän astuu tai liukuu vastustajaa päin.

SÄÄNTÖ 550 - SOPIMATON KÄYTÖS EROTUOMARIA KOHTAAN JA EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS PELAAJIEN TOIMESTA

B - Tulkinnat

1. Tuomariston ei pidä missään tilanteessa sallia heihin kohdistuvaa sopimatonta käytöstä. Jos pelaaja tekee sopimattoman henkilökohtaisen huomautuksen tuomarille missä vaiheessa tahansa ottelun aikana, hänelle tuomitaan käytösrangaistus.

C - Tilanteet

Tilanne 1

Pelaaja vuotaa verta nenästä tai suusta, hän pyyhkäisee eritteet kädellään ja sitten heittää ne vastustajaa päin.

Tulkinta: Tällainen tilanne tulkitaan sylkemiseksi ja rikkoneelle pelaajalle tuomitaan ottelurangaistus.

SÄÄNTÖ 551 - SOPIMATON KÄYTÖS EROTUOMARIA KOHTAAN JA EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS JOUKKUEEN TOIMIHENKILÖN TOIMESTA

A - Tuomariston toimintaohje

1. Päätuomari voi tuomita joukkueen valmentajalle kaksi (2) joukkuerangaistusta ennen kuin valmentaja poistetaan ottelun loppuajaksi päätuomarin tuomittua hänelle pelirangaistuksen käytöksestä.
2. Valmentajalle ei tuomita käytösrangaistusta.
3. Päätuomarin vaihtoehtoina joukkueen toimihenkilön rankaisemiseen ovat: joukkuerangaistus, joukkuerangaistus ja pelirangaistus käytöksestä, pelirangaistus käytöksestä tai ottelurangaistus.
4. Jos joukkueen toimihenkilölle tuomitaan pelirangaistus käytöksestä sääntöjen 551b tai 551c perusteella, joukkueelle ei automaattisesti tuomita myös joukkuerangaistusta.
5. Jos joukkueen toimihenkilölle tuomitaan pelirangaistus käytöksestä tai ottelurangaistus, hänen poistuttava joukkueen pukuhuoneeseen ja pysyttävä siellä ottelun loppuun asti.
6. Jos joukkueen toimihenkilölle tuomitaan ottelurangaistus, joukkueen jäljelle jäävän toimihenkilöstön täytyy, kapteenin välityksellä, määrätä kuka kenttäpelaajista kärsii viiden (5) minuutin rangaistuksen. Joukkue pelaa tämän ajan vajaalukuisena ellei jokin muiden sääntökohtien mukainen tilanne muuta vajaalukuisuutta.

B - Tulkinnat

1. Ottelua edeltävän lämmittelyjakson aikana tapahtuvista rikkeistä päätuomari ei voi tuomita rangaistuksia, kuitenkin, asiaankuuluva elin voi Säännön 510 Täydentävät rangaistukset mukaan ryhtyä kurinpitotoimiin.

SÄÄNTÖ 554 - PELIN VIIVYTTÄMINEN

SÄÄNTÖ 554C - KIEKON LAUKAISEMINEN TAI HEITTÄMINEN PELIALUEEN ULKOPUOLELLE

C - Tilanteet

Tilanne 1

Kenttäpelaaja tai maalivahti laukaisee kiekon pelialueen ulkopuolelle suojalasin, esteen tai laidan ylitse tai laidan ylitse pelaajapenkille tai rangaistusaitioon.

Tulkinta: Kenttäpelaajalle tai maalivahdille tuomitaan pieni rangaistus.

Tilanne 2

Pelaaja tai maalivahti laukaisee kiekon, joka sitten osuu pleksilasiin ja kimpoaa pelialueen ulkopuolelle.

Tulkinta: Tämä tilanne ei aiheuta automaattisesti pientä rangaistusta, mutta päätuomari voi tuomita rangaistuksen tulkitessaan teon tahalliseksi.

Tilanne 3

Kiekko laukaistaan ja se osuu pelaajan tai maalivahdin mailaan tai johonkin muuhun varusteeseen ja kimpoaa tästä tahattomasti laidan ylitse.

Tulkinta: Rangaistusta ei tuomita.

Tilanne 4

Kiekko laukaistaan ja maalivahti ottaa sen kiinni, sitten hän heittää kiekon ilmaan ja tahallisesti mailallaan tai hanskallaan, kädellään tai suojuksillaan suuntaa kiekon laidan ylitse.

Tulkinta: Maalivahdille tuomitaan pieni rangaistus.

Tilanne 5

Pelaaja tai maalivahti laukaisee kiekon avoimna olevasta laidan ovesta.

Tulkinta: Rangaistusta ei tuomita.

Tilanne 6

Rangaistuslaukauksen suorituksen aikana pelaaja laukaisee kiekon suoraan pelialueen ulkopuolelle.

Tulkinta: Rangaistusta ei tuomita.

Tilanne 7

”Pitkänä” laukaistu kiekko lentää päädyssä yli suojalasin suoraan päätyverkkoon.

Tulkinta: Tilanteesta ei tuomita rangaistusta, koska peli katkaistaan pitkänä välittömästi, kun kiekko ylittää maaliviivan.

Tilanne 8

Muuten vastaava tilanne kuin edellisessä kohdassa (Tilanne 7), mutta kiekon laukaissut joukkue on vajaalukuinen ja täten heillä on oikeus laukaista kiekko omalta puolustusalueelta vastustajan kenttäpäätyyn.

Tulkinta: Tilanteesta tuomitaan rangaistus, koska joukkue aiheutti pelikatkon laukaisemalla kiekon pelialueen ulkopuolelle.

Tilanne 9

Joukkueelle on tulossa siirretty rangaistus ja sen pelaaja laukaisee kiekon pelialueen ulkopuolelle puolustusalueeltaan.

Tulkinta: Vain siirretty rangaistus tuomitaan, sillä heti kun joukkue laukaisee kiekon (kiekon tulkitaan olevan hallussa), peli tulee katkaista. Tämä on pelikatkon syy eikä kiekon meneminen pelialueen ulkopuolelle.

SÄÄNTÖ 554E - LOUKKAANTUNUT PELAAJA KIELTÄYTYY LÄHTEMÄSTÄ JÄÄLTÄ

B - Tulkinnat

1. Jos loukkaantunut pelaaja kieltäytyy lähtemästä jäältä varoituksen jälkeen, hänelle tuomitaan pieni rangaistus. Jos hän edelleen kieltäytyy lähtemästä jäältä, hänelle tuomitaan käytösrangaistus säännön 550c perusteella. Tämä tulkinta koskee tilannetta, jossa loukkaantunut pelaaja haluaa jatkaa peliä jäällä välittömästi, kun peli on katkaistu hänen loukkaantumisensa takia.

SÄÄNTÖ 554F - ENEMMÄN KUIN YKSI KENTÄLLINEN MAALIN JÄLKEEN

A - Tuomariston toimintaohje

1. Jos joukkue yrittää asettaa enemmän kuin yhden kentällisen pelaajia jäälle maalin jälkeen, päätuomarin tulee varoittaa molempia joukkueita, että seuraavasta tämän säännön rikkomisesta tuomitaan joukkuerangaistus rikkoneelle joukkueelle.

SÄÄNTÖ 554G - RIKKEET ALOITUSTAPAHTUMASSA

B - Tulkinnat

1. Tämän säännön b-kohdassa viitataan saman joukkueen pelaajan samassa aloituksessa tekemään toiseen rikkomukseen. Kuka tahansa kenttäpelaaja voi kärsiä rangaistuksen.

SÄÄNTÖ 554H - LIIAN MYÖHÄINEN ALOITUSKENTÄLLINEN

B - Tulkinnat

1. ”Sääntöjen mukainen lukumäärä pelaajia” tarkoittaa tämän säännön yhteydessä suurinta lukumäärää pelaajia, joka joukkueella on sääntöjen mukaan oikeus asettaa jäälle (viisi kenttäpelaajaa ja maalivahti, jos joukkue on täysilukuinen, neljä tai kolme kenttäpelaajaa ja maalivahti, jos joukkue on vajaalukuinen rangaistuksen takia).

SÄÄNTÖ 555 - SÄÄNTÖJEN VASTAINEN VARUSTE TAI VAARALLINEN VARUSTE

A - Tuomariston toimintaohje

1. Päätuomarin täytyy varoittaa joukkueita ensimmäisestä varusteisiin liittyvästä rikkeestä (sääntöjen vastainen tai vaarallinen varuste). Varoitus koskee kaikkia varusteita. Varoituksen jälkeen seuraavasta rikkeestä päätuomari tuomitsee rangaistuksen.
2. Linjatuomarit eivät saa puuttua varoittamiseen tai rangaistuksen määräämiseen varusteita koskevan säännön perusteella.
3. Jos maila on havaittu laittomaksi, se palautetaan joukkueelle ja rangaistun pelaajan on mentävä rangaistusaitioon. Jäällä olevan kanssapelaajan tulee viedä laillinen maila rangaistulle pelaajalle rangaistusaitioon, mutta mailan vienti ei saa viivyttää peliä.

B - Tulkinnat

1. Päätuomari voi päättää luokitellaanko yksittäinen maila vaaralliseksi vai ei. Jos maila luokitellaan vaaralliseksi varusteeksi, se poistetaan pelistä, mutta tilanteesta ei tuomita rangaistusta.
2. Jos kenttäpelaaja tai maalivahti käyttää päätuomarin antaman varoituksen jälkeen päätuomarin vaaralliseksi luokittelemaa varustetta, hänelle tuomitaan käytösrangaistus yhden varoituksen jälkeen.
3. Molemmille puolille käyristyvä lapa luokitellaan vaaralliseksi varusteeksi.
4. Mailan lapa on laitton, jos sen käyryys havaitaan liian suureksi lavan missä kohdassa tahansa mailamitan mittauslinjalla.
5. Maalivahti ei saa käyttää erityisen pitkää, kiekon torjuntaa helpottavaa pelipaitaa. Päätuomari määrää maalivahdin vaihtamaan pelipaidan tai lyhentämään sitä. Jos maalivahti kieltäytyy tästä, päätuomari tuomitsee varoituksen jälkeen maalivahdille käytösrangaistuksen.
6. Sääntöön 555g liittyen pelaajalle, joka yrittää jatkaa peliä millään tavoin, tuomitaan pieni rangaistus.

C - Tilanteet

Tilanne 1

Pelaajaa taklataan ja hänen kypäränsä leukanauha aukeaa.

Tulkinta: Pelaaja saa jatkaa peliä seuraavaan pelikatkoon asti tai kunnes hän poistuu jäältä. Pelaajalle ei tuomita rangaistusta, koska kypärä ei irronnut päästä.

SÄÄNTÖ 556 - RIKKOUTUNUT MAILA

A - Tuomariston toimintaohjeet

1. Tuomaristo ei pidä ojentaa rikkoutunutta mailaa katsojalle tai pudottaa mailan yli laidan. Tuomariston tulee pudottaa tai toimittaa rikkoutuneet mailat toimitsija-aitioon tai pelaajapenkille.

B - Tulkinnat

1. Jos metallivartisen mailan päästä mailan korkki tai suojus irtoaa, mailan katsotaan olevan rikki.

C - Tilanteet

Tilanne 1

Rangaistuspenkillä istuva pelaaja ojentaa mailansa kanssapelaajalleen, jonka oma maila on rikkoutunut.

Tulkinta: Mailan vastaanottavalle pelaajalle tuomitaan pieni rangaistus, mutta rangaistuspenkillä istuvalle mailan luovuttajalle ei tuomita rangaistusta.

Tilanne 2

Ilman mailaa oleva pelaaja nostaa jäältä hänelle pelaajapenkiltä heitetyn mailan.

Tulkinta: Mailan vastaanottavalle pelaajalle ei tuomita rangaistusta, mutta päätuomarin tulee rangaista heittäjää / rikkonutta joukkuetta säännön 550g, 550h, 551e tai 551f linjausten mukaisesti.

Tilanne 3

A-joukkueen pelaaja, jonka maila on rikkoutunut, nostaa B-joukkueen penkiltä heitetyn mailan. Heitetty maila oli tarkoitettu B-joukkueen pelaajalle, jonka maila on rikkoutunut.

Tulkinta: Rangaistusta ei tuomita A-joukkueen pelaajalle, joka nostaa mailan, mutta B-joukkueen mailan heittäjää rangaistaan säännön 550g, 550h, 551e tai 551f linjausten mukaisesti.

Tilanne 4

Maalivahdin maila heitetään jäälle maalivahdille pelaajapenkiltä.

Tulkinta: Maalivahdille ei tuomita rangaistusta, jos hän ottaa mailan, mutta rangaistus tuomitaan säännön 550g, 550h, 551e tai 551f linjausten mukaisesti.

Tilanne 5

Jäällä oleva pelaaja laukaisee mailan takaisin maalivahdille, joka on menettänyt tai rikkonut mailansa.

Tulkinta: Tilanteesta ei tuomita rangaistusta kummallekaan, ei kenttäpelaajalle eikä maalivahdille. Kuitenkin, jos heidän toimintansa on säännön 569 vastaista tuomitaan rangaistus näiden perusteella.

Tilanne 6

Pelaaja on viemässä maalivahdin mailaa maalivahdille, joka on menettänyt tai rikkonut mailansa. Hän päättää osallistua peliin, pudottaa maalivahdin mailan ja osallistuu peliin.

Tulkinta: Rangaistusta ei tuomita niin kauan, kun pelaaja ei osallistu kahdella mailalla millään tavoin peliin. Pelaajalle ei tuomita rangaistusta mailan viemisestä maalivahdille, vaikka pelaaja olisikin pelin läheisyydessä, mutta hänen on pudotettava maalivahdin maila, jos hän osallistuu peliin.

Tilanne 7

A5 osallistuu peliin ilman mailaa. A8 ojentaa mailansa A5:lle ja A11 ojentaa oman mailansa A8:lle ja peli jatkuu.

Tulkinta: Mailan luovutusten / vaihtojen lukumäärää ei ole rajoitettu niin kauan, kun viimeinen mailaton pelaaja saa mailansa pelaajapenkiltä sääntöjen mukaisesti.

SÄÄNTÖ 557 - KIEKON SULKEMINEN KENTTÄPELAAJAN TOIMESTA

C - Tilanteet

Tilanne 1

Kiekko on maalialueella. Maalialueen ulkopuolella oleva pelaaja lyö kädellään tai haalii kiekon vartalonsa alle. Hän ei peitä tai sulje kiekkoa sen ollessa maalialueella.

Tulkinta: Pelaajalle tuomitaan pieni rangaistus. Määräävänä tekijänä on se, missä kiekko on silloin, kun se peitetään ja peli katkaistaan.

Tilanne 2

Puolustavan joukkueen pelaaja on maalialueellaan ja hän haalii maalialueen ulkopuolella olevan kiekon maalialueelle ja sulkee kiekon maalialueella alleen.

Tulkinta: Ei-rikkoneen joukkueen hyväksi tuomitaan rangaistuslaukaus. Määräävänä tekijänä on se, missä kiekko on silloin, kun se peitetään ja peli katkaistaan.

SÄÄNTÖ 559 - KIEKON PELAAMINEN KÄDELLÄ KENTTÄPELAAJAN TOIMESTA

B - Tulkinnat

1. Kun kiekko osuu pelaajan hankaan ja kyseinen pelaaja ei sulje kiekkoa käteensä, päätuomari ei katkaise peliä eikä tuomitse rangaistusta.

SÄÄNTÖ 560 - KIEKON PELAAMINEN KÄDELLÄ MAALIVAHDIN TOIMESTA

B - Tulkinnat

1. Jos maalivahti heittää kiekon kohti vastustajan maalia ja vastustajan pelaaja saa kiekon ensimmäiseksi hallintaansa, peliä ei katkaista eikä maalivahdille tuomita pientä rangaistusta.

SÄÄNTÖ 565 - JOUKKUEEN TOIMIHENKILÖN LÄHTEMINEN PELAAJAPENKILTÄ

B - Tulkinnat

1. Joukkueen lääkärille (tai hänen sijaiselleen) ei tuomita rangaistusta, jos hän tulee pelikatkolla ilman erotuomarin lupaa jälle hoitamaan loukkaantunutta pelaajaa.

SÄÄNTÖ 570 - MAILAN TAI JONKIN ESINEEN HEITTÄMINEN LÄPIAJOTILANTEESSA

B - Tulkinnat

1. Jos maalivahti on jäällä, rikkeestä ei voida tuomita maalia ei-rikkoneen joukkueen hyväksi.
2. Jos maalivahti on jäällä, mutta poissa maaliltaan ja hän heittää mailansa, tilanne voidaan pelata loppuun asti siirrettynä rangaistusvihellyksenä ennen kuin pelin katkaisun myötä rangaistuslaukaus tuomitaan.

C - Tilanteet

Tilanne 1

Päätuomari on nostanut kätensä ylös A-joukkueen siirretyn rangaistusvihellyksen takia ja B-joukkue on vaihtanut maalivahtinsa ylimääräiseen kenttäpelaajaan. Ennen pelin katkaisemista B-joukkueen pelaaja heittää mailansa puolustusalueellaan olevaan kiekkoa kohti.

Tulkinta: Puolustavan joukkueen tekemästä mailan heitosta puolustusalueellaan täytyy rangaista. A-joukkueen hyväksi tuomitaan maali, koska mailan heittoa ei voi jättää ottamatta huomioon. Siirrettynä ollut A-joukkueen pelaajan rangaistus tuomitaan normaalisti ja pelaajan on mentävä rangaistusaitioon kärsimään rangaistustaan.

SÄÄNTÖ 571 - VERITARTUNTOJEN EHKÄISEMINEN**B - Tulkinnat**

1. Pelaaja, jonka paita on veren tahrима, saa käyttää toista toisella numerolla varustettua paitaa, mutta numeron vaihto täytyy ilmoittaa kirjurille.
2. Jos tuomarilla on verta asussaan, veritahrat on poistettava ennen pelin jatkumista. Vastaavasti, jos tuomarilla on avohaava, hänen haavansa on paikattava ennen kuin hän voi jatkaa tehtäviään.
3. Veren tahrimia esineitä ei saa käyttää jäällä.

SÄÄNTÖ 573 - LIIAN MONTA PELAAJAA JÄÄLLÄ**C - Tilanteet****Tilanne 1**

Joukkue on vaihtanut maalivahtinsa ylimääräiseen kenttäpelaajaan ja vastustajalla on kiekko hallinnassaan. Pelin käydessä maalivahti palaa jäälle ylimääräisenä pelaajana aiheuttaen siirretyn rangaistusvihellyksen (liian monta pelaajaa jäällä). Hän ei estä kiekkoa hallussa pitävää pelaajaa (katso sääntö 534d), mutta yrittää vain torjua maalilaukauksen.

Tulkinta: Päätuomari tuomitsee rikkoneelle joukkueelle joukkuerangaistuksen (liian monta pelaajaa jäällä). Jos rike tapahtuu ottelun kahden viimeisen peliminuutin aikana tai jatkoajalla, päätuomarin on tuomittava rangaistuslaukaus ei-rikkoneen joukkueen hyväksi.

SÄÄNTÖ 591 - KESKIVIIVAN YLITTÄMINEN MAALIVAHDIN TOIMESTA**C - Tilanteet****Tilanne 1**

Maalivahti, jonka luistimet ovat keskiviivan ylitse (vastustajan kenttäpuoliskolla), pelaa mailallaan kiekkoa, joka on maalivahdin joukkueen omalla kenttäpuoliskolla.

Tulkinta: Päätuomarin on tuomittava pieni rangaistus. Määräävänä tekijänä ovat luistimet eikä kiekon asema.

Tilanne 2

A-joukkueen tekemän maalin jälkeisellä pelikatolla A-joukkueen maalivahti ylittää keskiviivan osallistuessaan maalin juhlintaan yhdessä kanssapelaajiensa kanssa ja tämän jälkeen hän palaa maalilleen. Hänen toimintansa ei aiheuttanut pelin viivytystä eikä hän liioin missään muodossa kohdistanut juhlintaansa vastajoukkueen pelaajia vastaan.

Tulkinta: Maalivahdille ei tuomita pientä rangaistusta, koska keskiviivan ylitys tapahtui pelikatolla.

SÄÄNTÖ 592 - MAALIVAHTI MENEE PELAAJAPENKKINSÄ LUO PELIKATKON AIKANA**A - Tuomariston toimintaohjeet**

1. Jos ottelussa syntyy pitkäaikaa vievä pelikatko pelaajan loukkaantumisen, jään huonon kunnan tai muun pelialueen huoltotoimenpiteen takia, päätuomari voi antaa maalivahdille luvan mennä pelaajapenkkinsä luo. Näissä tilanteissa maalivahti ei saa viivyttää peliä palatessaan maalilleen.
2. Maalivahdit saavat mennä pelaajapenkkiensä luo television mainoskatkojen aikana.
3. Maalivahti EI SAA maalin jälkeen mennä pelaajapenkkinsä luo juhliakseen maalia toisten pelaajien kanssa.
4. Siirretyn rangaistusvihellyksen yhteydessä maalivahti ei pelin katkaisun jälkeen enää saa jatkaa menoaan pelaajapenkkinsä luo, vaan hänen on palattava maalilleen. Linjatuomari voi huomauttaa maalivahtia palaamaan maalilleen. Päätuomarin tulee varoittaa joukkuetta, jotta tällainen tilanne ei aiheuta pelin viivyttämistä. Ensimmäisellä kerralla varoitetaan ja seuraavalla kerralla maalivahti on vaihdettava.
5. Jos toisessa kenttäpäädyssä on kiista tai ruuhka, toisessa kenttäpäädyssä oleva maalivahti ei saa mennä pelaajapenkkinsä luo, vaan hänen on pysyttävä omassa päädyssään. Jos maalivahti menee

pelaajapenkkinsä luo, erotuomarin on tulkittava tilanne siten, että maalivahti on mennyt pelikatolla pelaajapenkkinsä luo.

SÄÄNTÖ 593 - MAALIVAHTI POISTUU MAALIALUEELTA KIISTAN AIKANA

C - Tilanteet

Tilanne 1

Maalivahti poistuu maalinsa läheisyydestä kiistan aikana ja hän osallistuu ensimmäisenä pelaajana käynnissä olevaan kiistaan.

Tulkinta: Maalivahdille tuomitaan pieni rangaistus poistumista maalinsa läheisyydestä ja pelirangaistus käytöksestä osallistumisesta ensimmäisenä pelaaja käynnissä olevaan kiistaan sekä mahdolliset muut rangaistukset, jotka hänelle tuomitaan sääntöjen mukaisesti toiminnastaan itse kiistassa.

SÄÄNTÖ 595 - MAALIVAHTIEN SUOJELU

B - Tulkinnat

1. Kun kiekkoa kuljettava pelaaja etuperin tai takaperin luistellen törmää maalivahtiin (ajautuu kontaktiin) ja kiekko menee maaliin, maali on hylättävä ja pelaajalle on tuomittava rangaistus. Tätä tulkintaa sovelletaan myös rangaistuslaukauksessa ja rangaistuslaukauskilpailussa.

LIITE A4.7 - LINJATUOMARIEN TEHTÄVÄT

B - Tulkinnat

1. Linjatuomari voi katkaista pelin, kun kiekko menee pelialueen ulkopuolelle, on pelaamattomissa ja sääntöjen vastainen henkilö estää kiekon kulkua mukaan lukien tilanne, jossa kiekko ammutaan suoraan pelialueen ulkopuolelle. Jos kiekko ammutaan suoraan pelialueen ulkopuolelle ja linjatuomari katkaisee pelin sen takia, ettei päätuomari nähnyt tilannetta, linjatuomarin täytyy välittömästi ilmoittaa tilanne päätuomarille.

